

Arquivos

Introdução à Ciência da Computação I

Prof. Denis F. Wolf

Funções para manipulação de arquivo

- `fprintf(arq, "string", variáveis)` – escreve no arquivo (semelhante ao `printf`)
- `fscanf(arq, "string", variáveis)` – lê do arquivo (semelhante ao `scanf`)
- `fgets(arq, tamanho dos dados, *dados)` – lê do arquivo (semelhante ao `gets`)
- `fwrite(*dados, tamanho dos dados, número de itens, arq)` – escreve dados no arquivo.
- `fread(*dados, tamanho dos dados, número de itens, arq)` – lê dados do arquivo.

Funções para manipulação de arquivo

- `fprintf(arq, "string", variáveis)` – escreve no arquivo (semelhante ao `printf`)
- `fscanf(arq, "string", variáveis)` – lê do arquivo (semelhante ao `scanf`)
- `fgets(arq, tamanho dos dados, *dados)` – lê do arquivo (semelhante ao `gets`)
- `fwrite(*dados, tamanho dos dados, número de itens, arq)` – escreve dados no arquivo.
- `fread(*dados, tamanho dos dados, número de itens, arq)` – lê dados do arquivo.

Exemplo: escrita de dados binários no arquivo

```
#include <stdio.h>

void main ()
{
    FILE *arq;
    int val1=5, val2;

    if((arq=fopen("test.txt", "w+"))==NULL)
        printf("\nErro abrindo arquivo.\n");

    fwrite(&val1, sizeof(int), 1, arq);

    fseek(arq, SEEK_SET, 0);

    fread(&val2, sizeof(int), 1, arq);

    printf("Val2: %d\n", val2);

    system("PAUSE");

    fclose(arq);
}
```

Exercícios

- 1) Criar um programa que armazena e lê um vetor de 5 inteiros (dados binários).

Exercícios

- 2) Criar uma estrutura carro com os dados: modelo, cor, preço. Declarar um vetor com 5 elementos do tipo carro. Armazenar esse vetor em um arquivo de dados binários.
- 3) Criar um programa que abre o arquivo criado anteriormente e imprime as informações dos carros de cor vermelho e que custem mais de R\$20.000,00