



## TRABALHO PRÁTICO Nº1 CÓPIA DE LIVROS

### PROPOSTA:

Antes da invenção da impressão do livro, era muito difícil fazer uma cópia de um livro. Todos os conteúdos tiveram de ser re-escrito à mão pelo chamado *scribers*. O scribe tinha sido dado um livro e depois de vários meses que ele terminou a sua cópia. Um dos mais famosos scribes viveu no século 15 e seu nome era Xaverius Endricus Remius Ontius Xendrianus (*Xerox*). Enfim, o trabalho era muito chato e entediante e a única forma de acelerá-lo era contratar mais scribes.

Era uma vez, houve um grupo de teatro que queria jogar famosas tragédias da Antiguidade. Os scripts destas execuções foram divididos em vários livros e atores necessitavam mais cópias deles, claro. Então eles contrataram muitos scribes para fazer cópias desses livros.

A quantidade de scribes foi tanta que foi necessário elaborar um registro deles, para saber que scribe estaria copiando que parte do livro. Se Le pede fazer a manutenção desse registro da seguinte maneira:

- Um scribe tem associado a ele seu nome, sobrenome, percentagem de cópia e uma parte de um livro (representado por um código de inteiros).
- Um ator pode estar interessado em buscar quem está fazendo a cópia da parte que ele tem que aprender, ele pode fazer a busca já seja usando o nome do scribe ou usando o código do livro.

Se lhe pede construir uma estrutura que permita dar manutenção dos dados do scribe, sendo que um scribe pode ser inserido ou pode ser feita uma busca de forma que se a busca é feita pelo código tem que se acessar no índice primário e se a busca é feita pelo nome do scribe, tem-se que acessar pelo índice secundário.

O primeiro elemento na entrada deve ser a quantidade de scribes que vão se contratar, depois se tem que ingressar os dados do scribe no seguinte ordem: Código do livro,



Nome, Sobrenome e Percentagem. Quando todos os dados estejam ingressados se tem que apresentar a lista dos dados da seguinte maneira:

```
printf("Quantidade: Nro\n"); //Imprime a quantidade de Sscribers
printf("NroScriber "); //Representa a parte N1, N2, etc.
printf("Codigo,Nome-Sobrenome,Percent\n"); //Os dados dos sscribers
printf("NroScriber "); //Representa a parte N1, N2, etc.
printf("Codigo,Nome-Sobrenome,Percent\n"); //Os dados dos sscribers
```

**Observação:** Os dados que devem ser mostrados, devem estar ordenados pelo código.

Depois de mostrar os dados deve-se permitir fazer a busca dos dados, primeiro deve buscar pelo código, e deve mostrar seus dados como na figura 1. Depois se deve buscar o scriber pelo nome e também deve mostrar seus dados.

```
C:\Documents and Settings\brunazp\Desktop\MCC Teste\main.exe
6
Paulo Henriquez 78 1924
Antonio Ferro 12 1924
Alceu Dinis 98 234
Juan Amado 14 1924
Carlos Antunes 26 574
Paulo Azevedo 49 1924
Quantidade: 6
N1 234,Alceu-Dinis,98
N2 574,Carlos-Antunes,26
N3 1924,Antonio-Ferro,12
N4 1924,Juan-Amado,14
N5 1924,Paulo-Henriquez,78
N6 1924,Paulo-Azevedo,49
Codigo a Buscar:1924

Scribber Antonio,Ferro
Livro 12
Scribber Juan,Amado
Livro 14
Scribber Paulo,Henriquez
Livro 78
Scribber Paulo,Azevedo
Livro 49
Scriber a Buscar:Paulo

Scribber Paulo,Henriquez
Livro 78
Scribber Paulo,Azevedo
Livro 49
```

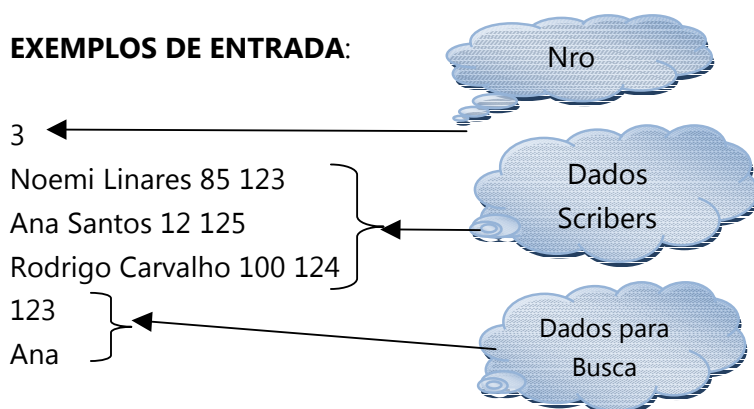
Figura 1 Exemplo de saída de dados



**CONSIDERAÇÕES:**

Quando mostre os dados dos sscribers por código ou nome tenha em consideração que os dados devem estar ordenados, como se mostra no exemplo. Para que possam testar seus dados, na wiki estão disponibilizados alguns casos de teste, os formatos a ser usados e um manual para testar as entradas e as saídas.

**EXEMPLOS DE ENTRADA:**



**EXEMPLOS DE SAÍDA:**

Quantidade: 3

N1 123, Noemi-Linares, 85

N2 124, Rodrigo-Carvalho, 100

N3 125, Ana-Santos, 12

Código a Buscar: 123

Scribber Noemi, Linares

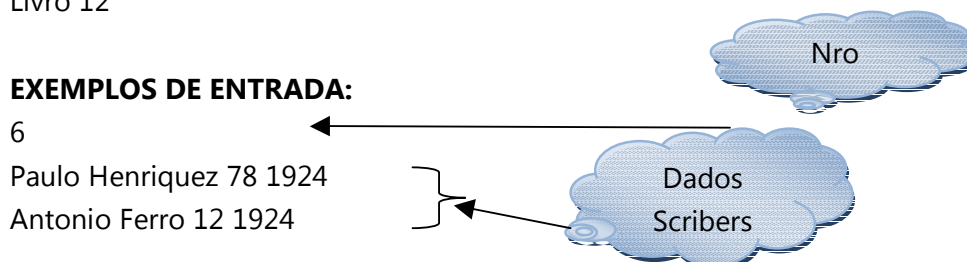
Livro 85

Scriber a Buscar: Ana

Scribber Ana, Santos

Livro 12

**EXEMPLOS DE ENTRADA:**



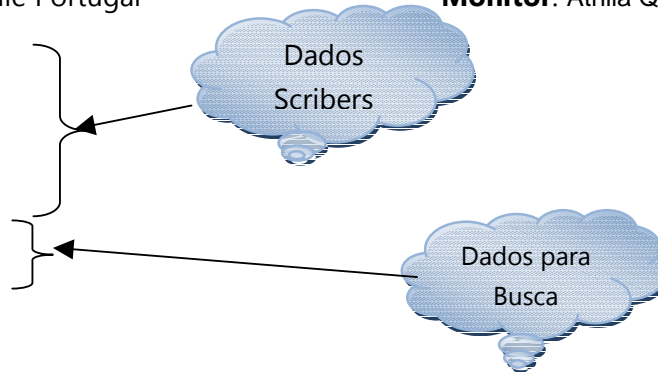


Rosane Minghim

**Estagiária P.A.E:** Nathalie Portugal

**Monitor:** Athila Quaresma Santos

Alceu Dinis 98 234  
Juan Amado 14 1924  
Carlos Antunes 26 574  
Paulo Azevedo 49 1924  
1924  
Paulo



**EXEMPLOS DE SAÍDA:**

Quantidade: 6

N1 234,Alceu-Dinis,98

N2 574,Carlos-Antunes,26

N3 1924,Antonio-Ferro,12

N4 1924,Juan-Amado,14

N5 1924,Paulo-Henriquez,78

N6 1924,Paulo-Azevedo,49

Codigo a Buscar:

Scribber Antonio,Ferro

Livro 12

Scribber Juan,Amado

Livro 14

Scribber Paulo,Henriquez

Livro 78

Scribber Paulo,Azevedo

Livro 49

Scriber a Buscar:

Scribber Paulo,Henriquez

Livro 78

Scribber Paulo,Azevedo

Livro 49