Universidade de São Paulo - ICMC Departamento de Ciências de Computação SCE5809 - REDES NEURAIS Profa. Associada Roseli Ap. Francelin Romero

2°. semestre de 2010

Conteúdo

- 1. Introdução: Histórico. Conceitos de Aprendizado
- 2. Primeiros Modelos: Perceptron e Adaline
- 3. REDES MLP · Arquitetura · Algoritmo backpropagation · Aplicações
- 4. Redes RBF · Arquitetura · Treinamento · Aplicações
- 5. Redes Associativas · Redes de Hopfield · Aplicações
- 6. Redes Auto-organizáveis: Modelo de Kohonen · Redes ART· Aplicações
- 7. Redes Construtivas
- 8. Redes Neurais Pulsadas

Critério de Avaliação

- 01 PROVA (P)
- 04 Trabalhos Práticos (MT)
- 01 Seminário (S): elaborado por cada aluno, com base em pesquisa bibliográfica intensiva sobre o modelo e/ou aplicação escolhida acompanhado de uma Monografia correspondente.

Média Final (MF):

MF = 0.4 * P + 0.3 * MT + 0.3 * S >= 5.0 e presença: no mínimo 75%

Bibliografia

- · HERTZ, J.; JROGH, A.; PALMER, R.G. "Introduction to the theory of Neural Computation", Addison-Wesley Publishing Company, CA, 1991.
- · HAYKIN, S.; "Neural Networks: A Comprehensive Foundation", Macmillan Publishing Co:/ IEEE Press, 1994.
- · BISHOP, C. "Neural Networks for Pattern Recognition", Oxford University Press, 1995.
- · SMITH, M. "Neural Networks for Statistical Modeling", Van Nostrand Reinhold, 1993.
- · KOHONENT, T. "Self-Organization and Associative Memory", Springer-Verlag, 1984.
- · RUMELHART, D.; MCCLELLAND and THE PDP RESEARCH GROUP Parallel Distributed Processing: Explorations in the Microstructure of Cognition, vol. I. Cambridge MA:MIT Press, 1986. BRAGA, Antônio de Pádua.; Carvalho, André Carlos Ponce de Leon Ferreira. "Redes neurais artificiais : teoria e aplicações", Rio de Janeiro : LTC Editora, 2000. 262 p.

Livro: Redes Neurais - Princípios e prática - 2ª Edição

Autor: Simon Haykin

Editora: Bookman - <u>www.bookman.com.br</u> Tradução: Paulo Martins Engel (UFRGS)

Simuladores Utilizados:

- Toolbox de Redes Neurais Matlab
- http://www-ra.informatik.uni-tuebingen.de/SNNS/ (SNNSv4.1 é free)