

Trabalho 1

Crie um jogo utilizando a biblioteca WinBGI.

Sugestões:



Entrega: 28/11 (grupos de até 3 alunos)

Avaliação: jogabilidade, imaginação, objetos móveis

Trabalho 1

- Utilizar o compilador Code Blocks EP:
<http://codeblocks.codecutter.org/>
- A versão *silent install* é compatível com as máquinas do laboratório.
- Manual WinBGI:
<http://www.cs.colorado.edu/~main/cs1300/doc/bgi/index.html>