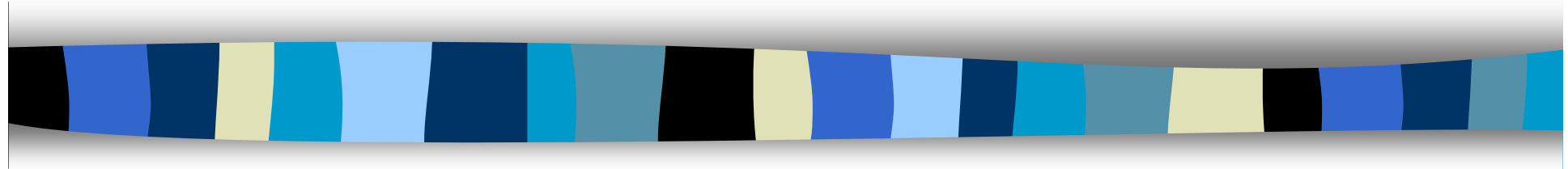


## SCC122 – Estruturas de Dados



Variável Dinâmica  
Lista Encadeada Dinâmica



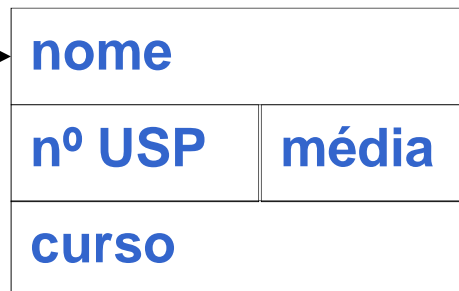
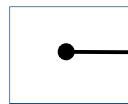
# Variável Dinâmica

- Uma variável dinâmica é uma variável criada (e destruída) explicitamente durante a execução do programa.
- **Objetivo:** Otimizar a utilização da MP.
- Uma variável dinâmica não é declarada, pois ela inexistente antes da execução. A referência a ela é feita através de uma variável **ponteiro** que contém o valor do endereço da **variável dinâmica**.
- A variável **ponteiro** deve ser declarada.
- Ao declarar uma variável **ponteiro**, deve-se declarar o tipo de valor para o qual ela aponta.

# Variável Dinâmica: Exemplo

- Suponha que uma variável dinâmica deverá conter os dados de um estudante (*nome*, *nº USP*, *curso*, *média*).

pont\_est



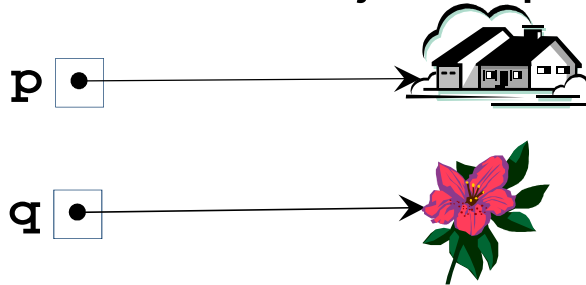
```
struct treg
{
    char nome[20];
    int n_usp;
    float media;
    cc curso;
};
```

```
treg *pont_est;
```

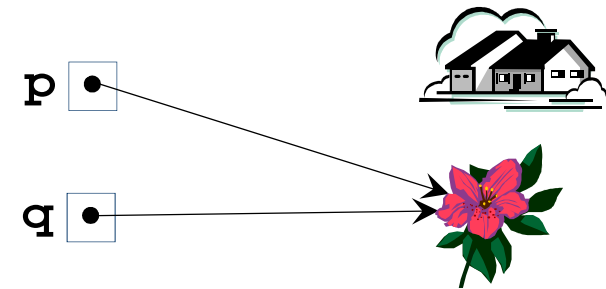
# Variável Dinâmica: Exemplo

$p$ ,  $q$  são ponteiros para objetos; ( $*p$ ,  $*q$ )

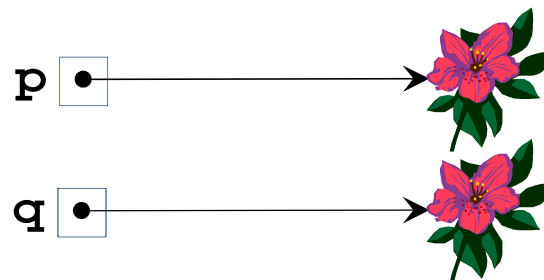
Ponteiro      Objeto Apontado



$p = q$

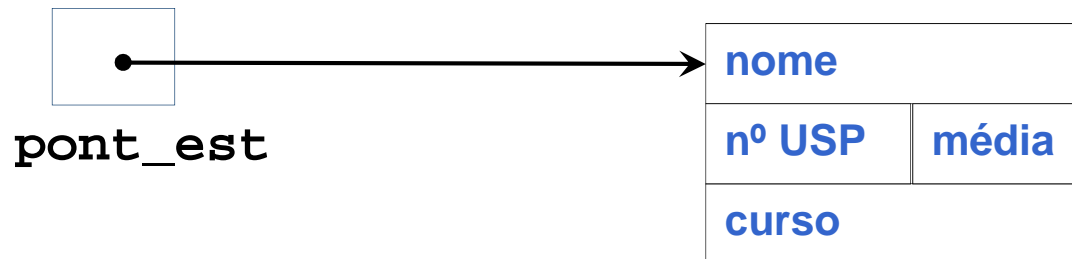


$*p = *q$



# Criação da Variável Dinâmica

- `pont_est = (treg *) malloc(sizeof(treg))`
- aloca memória para um dado do tipo `treg` e estabelece a ligação:



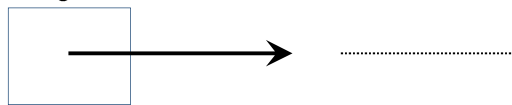
- Para acessar os campos:

```
pont_est->nome  
pont_est->n_usp  
pont_est->media  
pont_est->curso
```

# Destruindo uma Variável Dinâmica

- Para liberar o espaço de memória que a variável dinâmica ocupa:
- `free(pont_est);`

pont\_est



inacessível

nome	
nº USP	média
curso	

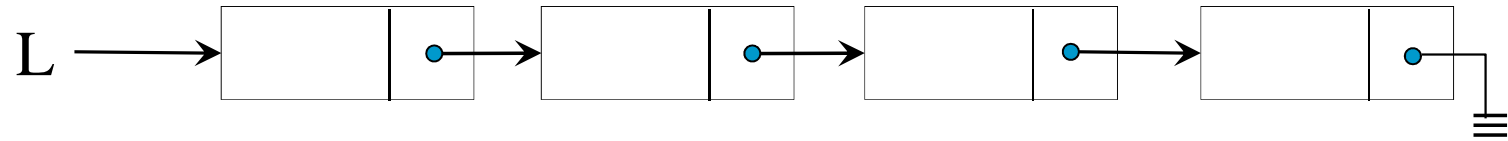
- A constante pré-definida **NULL** indica ligação nula.



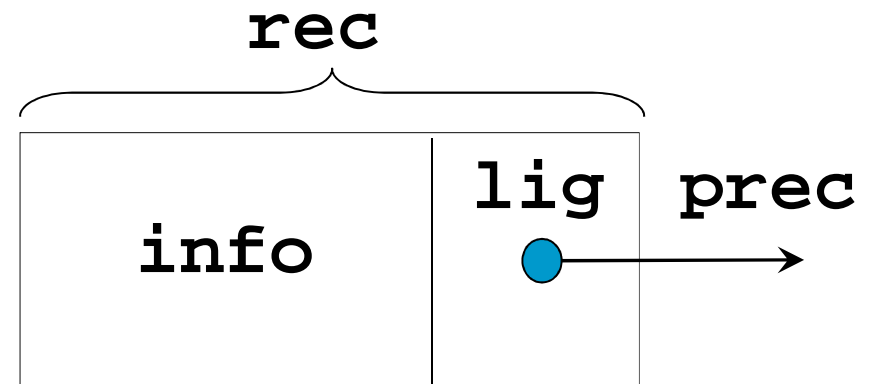
# Lista Encadeada Dinâmica

- Os registros disponíveis para **inserção** correspondem a toda memória disponível para o programa durante a execução.
- O campo de ligação dos registros não contém mais índices de array, mas endereços reais da memória principal.
- Quem controla esses endereços é o SO através de comandos da linguagem de programação.
- **C** manipula registro da memória principal dinamicamente (em tempo de execução) através do tipo de dados **ponteiro->**

# Lista Encadeada Dinâmica



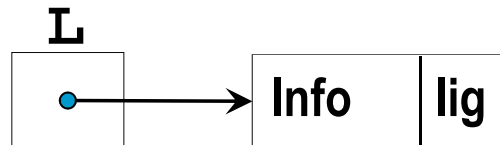
```
struct no_lista
{
    tipo_elem info;
    no_lista *lig;
};
No_lista *L;
```





# Principal Utilização de Ponteiros

- Listas Encadeadas



- Para designar
  - Ponteiro: **L**
  - Objeto apontado: **\*L**
  - Campo do Objeto: **L->info; L->lig;**
  - Ligação nula (lista vazia): **null**

Exemplo: `If L==null then ... {se lista vazia} Ou`  
`If L->lig == null then ... {último}`

- 
- Como obter um registro dinamicamente do tipo **rec**?

```
no_lista *p;  
P = (no_lista *)  
malloc(sizeof(no_lista));
```

- Como devolver dinamicamente **p**?

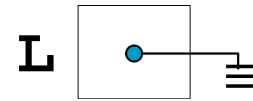
```
free(p);
```

O espaço de **p** volta a fazer parte da MP disponível.

# Operações sobre Listas Dinâmicas

- Criação de uma lista vazia

```
L = null;
```

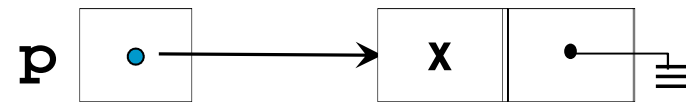


- Inserção do 1º elemento.

```
P = (no_lista *) malloc(sizeof(no_lista));
```

```
P->info = x;
```

```
P->lig = null;
```



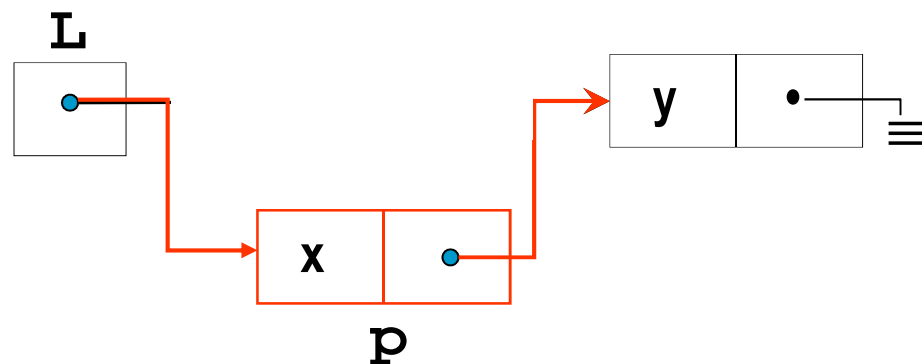
- Inserção no início de qualquer lista.

```
P = (no_lista *) malloc(sizeof(no_lista));
```

```
P->info = x;
```

```
P->lig = L;
```

```
L = p;
```



# Operações sobre Listas Dinâmicas

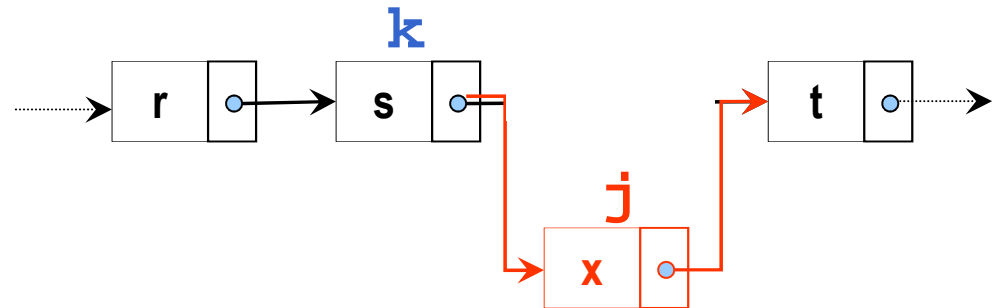
## ■ Inserção após o registro **k**

```
J = (no_lista *)malloc(sizeof(no_lista));
```

```
J->info = x;
```

```
J->lig = k->lig;
```

```
K->lig = j;
```

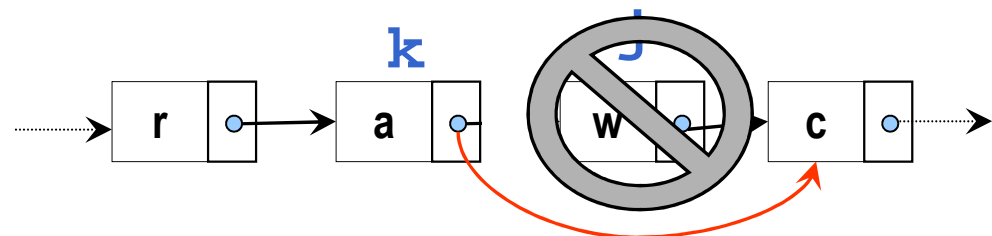


## ■ Eliminação após o registro **k**

```
j = k->lig;
```

```
K->lig = j->lig;
```

```
free(j);
```

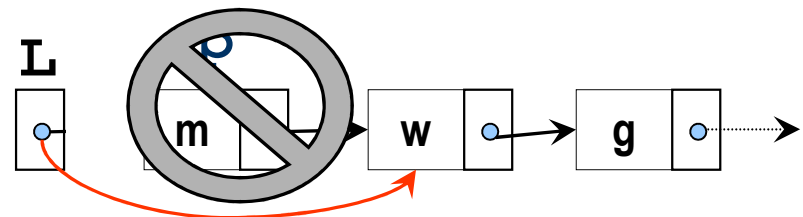


## ■ Eliminação do 1º elemento da lista

```
p = L;
```

```
L = L->lig;
```

```
free(p);
```





# Operações sobre Listas Dinâmicas

- Acesso a um registro da lista (percurso na lista)

```
p = L;  
while (p != null)  
{  
    efetua_calc(p);  
    p = p->lig;  
};
```

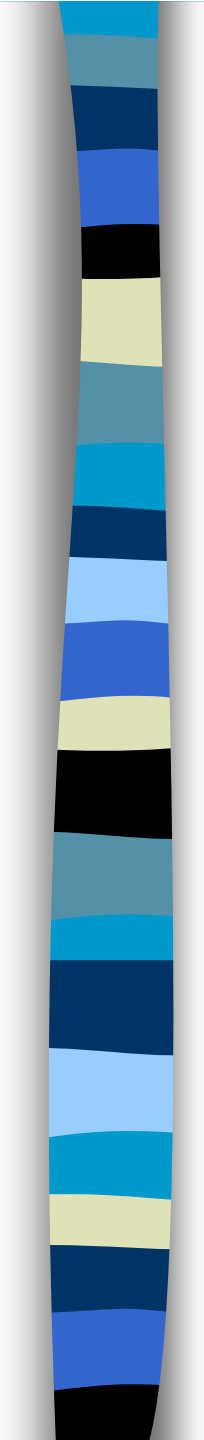
- Versão recursiva.

```
void VISITA_NO(no_lista *p);  
{  
    if (p != null)  
    {  
        efetua_calc(p);  
        VISITA_NO(p->lig);  
    };  
};
```



## Exercícios

1. Refazer os procedimentos de inserção, eliminação e busca para listas encadeadas dinamicamente e ordenadas pelas chaves.
2. Criar uma classe para listas encadeadas dinâmicas.

- 
- Estes slides foram elaborados pela profa. Roseli Romero com o auxílio dos alunos PAE: Gedson Faria, Rodrigo Silva Duran e Janderson Rodrigo de Oliveira.