

**ICMC – USP**  
**SCC-216 – Modelagem Computacional em Grafos**  
**Prof<sup>a</sup>. Dr<sup>a</sup>. Rosane Minghim – 1º sem. 2013**  
**Estagiário PAE: Henry Heberle**

**Exercício de Teste do SQTPM**

O sistema SQTPM trabalha de modo muito simples. Você deve enviar um único **arquivo.c** ou **arquivo.cpp** e receberá como resposta quantos casos de teste acertou.

Para o cadastro de sua senha, clique em **Alterar Senha**, digite seu N° USP, pule o campo “senha antiga”, digite sua senha no campo seguinte, redigite-a no próximo e clique em **Enviar**.

No exercício teste, o aluno precisa submeter um sistema que recebe 2 números como entrada, e devolve a adição, subtração, multiplicação e divisão (com duas casas decimais) dos mesmos, nessa ordem.

Um exemplo de entrada é:

```
9
3
```

Note que não deve haver nada escrito além dos valores de entrada. O mesmo acontece com a saída, que no caso seria:

```
12
6
27
3.00
```

Se os mesmos valores forem dados em uma ordem diferente, o sistema identifica a resposta como errada. O mesmo acontece neste exemplo se o resultado da divisão não estiver no padrão estipulado. Assim, se for impresso **3** ou **3.000**, ou qualquer diferente de 3.00, o resultado estará errado.

Pela página Wiki da disciplina, acesse o SQTPM e envie o arquivo **teste.c** para a correção. Para isso, digite seu N° USP e senha, selecione o trabalho **Teste**, selecione a linguagem C, o arquivo **teste.c**, e clique em **Enviar**.

Veja como o sistema se comporta (o arquivo não passará no teste). Corrija o programa **teste.c** e reenvie, até que consiga 100% de acerto.

Você pode submeter seu programa para a correção quantas vezes quiser. A correção que vai valer será sempre a última.