

---

# SSC0102 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

## **Aula 0 - Apresentação**

Professora:

Rosana T. Vaccare Braga (responsável) - [rtvb@icmc.usp.br](mailto:rtvb@icmc.usp.br)

Maria Adelina Brito (estagiária PAE) - [masbrit@icmc.usp.br](mailto:masbrit@icmc.usp.br)

# Sumário

---

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

# Objetivo

---

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

# Conteúdo do curso

---

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

# Metodologia

---

- Resolução de exercícios em laboratório

# Avaliação

---

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pela professora e estagiária PAE (Programa de Aperfeiçoamento de Ensino)
- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados à professora no final da aula

# Cálculo da Nota Final

---

$$\text{Nota Final} = 0,3 * T1 + 0,7 * T2$$

Onde:

$$Tn = 0,9 * \text{nota do trabalho} * \text{arguição} / 10 + 0,1 * \text{exercícios}$$

TRABALHO 1            ENTREGA DIA 23/04/2010

TRABALHO 2            ENTREGA DIA 18/06/2010

ARGUIÇÕES Dias 28 e 29/06/2010

# Presença e Recuperação

---

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
  - Aprovação depende de terem 70% de presença
- NÃO haverá prova substitutiva (sub)
- Recuperação para alunos com nota entre 3.0 e 4.9 e presença igual ou superior a 70%

# Calendário

- Total de 17 aulas programadas

Janeiro 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Fevereiro 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						

Março 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Abril 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Maio 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Junho 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Julho 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Agosto 2010						
D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

# Livro Texto

---

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema JupiterWeb para mais referências:
  - <http://sistemas2.usp.br/jupiterweb/>

# Página da disciplina

---

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

# Contato

---

- Profa. Rosana
  - Sala 4-134 ICMC
  - Ramal: 8625
  - [rtvb@icmc.usp.br](mailto:rtvb@icmc.usp.br)
  - Plantão de Atendimento: Quinta das 17 as 19 hs.
  
- Estagiária Maria Adelina
  - [masbrit@icmc.usp.br](mailto:masbrit@icmc.usp.br)
  - Plantão de Atendimento: a combinar

# Importante

---

- Não se esqueça de salvar os projetos/exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!
- Não se esqueça de fazer o logout da máquina. Se ficar logado e alguém fizer algo errado, a culpa será sua...

# Exercício no Windows

---

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

# Exercício no Linux

---

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar  
gcc hello.c -o hello  
./hello

# Programa hello.c

---

```
#include <stdio.h>
main(){
    printf("Hello World\n");
}
```

# Programa hello1.c

---

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    printf("Hello World!\n\n");
    system("PAUSE");
}
```

# Programa hello2.c

---

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!\n\n");
```

```
    printf("Tecle qualquer coisa para continuar ...");
```

```
    getchar();
```

```
}
```

# Programa hello3.c

---

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    char name[30];
    printf("Hello!!!\n");
    printf("What's your name?\n");
    scanf("%s",name);
    printf("Nice to meet you %s \n\n",name);
    system("PAUSE");
}
```