



## Cálculo Numérico / Métodos Numéricos

Determinação numérica de autovalores e autovetores  
Método de Francis (QR)

# Método de Francis (QR)

- Decompomos a matriz em um produto de duas matrizes.

$$A_1 = Q_1 R_1$$

- Para obter a matriz seguinte da seqüência  $\{A_k\}$ , invertamos a ordem do produto:

$$A_2 = R_1 Q_1$$

E novamente decompomos e continuamos o processo...

# Método de Francis (QR)

$$A_1 = A, \quad A_1 = Q_1 R_1$$

$$A_2 = R_1 Q_1 \quad \text{e decompõe} \quad A_2 = Q_2 R_2,$$

$$A_3 = R_2 Q_2 \quad \text{e decompõe} \quad A_3 = Q_3 R_3,$$

...

$$A_k = R_{k-1} Q_{k-1} \quad \text{e decompõe} \quad A_k = Q_k R_k$$

# Método QR

- No caso do método QR:
  - A primeira matriz do produto é ortogonal ( $QQ^t = Q^tQ = I$ )
  - A segunda matriz é uma matriz triangular superior.

## Observações

- A seqüência  $\{A_k\}$  converge para uma matriz triangular superior.
- Os elementos da diagonal da matriz  $A_k$  são os autovalores procurados.

# Observações

- O processo termina quando o maior valor absoluto da matriz  $A_k$  (abaixo da diagonal principal) for menor que a precisão dada ( $\varepsilon$ ).
- Em cada passo do método é necessário determinar as matrizes  $Q_k$  e  $R_k$ ,  
 $Q_k$ : ortogonal ( $QQ^t = Q^tQ = I$ )  
 $R_k$ : triangular superior.

## Como obter Q e R ?

$$U_2 U_1 A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ & a_{22} & a_{23} \\ & & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

- Queremos  $A = QR$

Vamos achar uma matriz  $U_1$ , ortogonal, tal que a multiplicação de  $U_1$  por  $A$  zera o elemento  $a_{21}$ .

Vamos achar uma matriz  $U_2$ , ortogonal, tal que a multiplicação de  $U_2$  por  $U_1 A$  zera o elemento  $a_{31}$ .

e assim por diante...

## Como obter Q e R ?

- Logo:

$$U_s \dots U_2 U_1 A = R \quad (s=(n-1)+(n-2)+\dots+1=(n-1)n/2)$$

Como as matrizes  $U$  são ortogonais,  $U^{-1} = U^T$ :

$$A = \underbrace{U_1^T U_2^T \dots U_s^T}_Q R$$



# Matriz de rotação

- Como matriz  $U$ , vamos usar matrizes de rotação:

Definição: Uma matriz de rotação  $U$  difere da matriz identidade em quatro elementos. Esses quatro elementos são da forma:

$$u_{qq} = u_{pp} = \cos\varphi$$

$$u_{pq} = -u_{qp} = \sin\varphi, \text{ para qualquer } \varphi \text{ e } p \neq q.$$

Para qualquer matriz de rotação  $U$ , a matriz  $UA$  difere de  $A$  apenas na  $p$ -ésima e  $q$ -ésima linha.

Para qualquer  $p \neq q$ , o ângulo  $\varphi$  pode ser escolhido de modo que o elemento  $u_{qp}$  de  $UA$  seja zero.



## Obtendo $\cos \varphi$ e $\sin \varphi$

- Para zerar  $a_{21}$ , fazemos  $U_1 A$ :

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a'_{11} & a'_{12} & a'_{13} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$a'_{21} = -\sin \varphi a_{11} + \cos \varphi a_{21}$$

- No caso geral, queremos zerar o elemento  $a_{qp}$ .

$$a'_{qp} = -\sin \varphi a_{pp} + \cos \varphi a_{qp}$$

$$u_{qq} = u_{pp} = \cos \varphi$$

$$u_{pq} = -u_{qp} = \sin \varphi$$

## Zerando o elemento $a_{pq}$

$$a'_{qp} = -\operatorname{sen}\varphi a_{pp} + \operatorname{cos}\varphi a_{qp} = 0$$

$$a'_{qp} = -a_{pp}\sqrt{1 - \operatorname{cos}^2\varphi} + \operatorname{cos}\varphi a_{qp} = 0$$

Então:

$$a_{pp}\sqrt{1 - \operatorname{cos}^2\varphi} = \operatorname{cos}\varphi a_{qp}$$

$$a_{pp}^2(1 - \operatorname{cos}^2\varphi) = \operatorname{cos}^2\varphi a_{qp}^2$$

$$(a_{pp}^2 + a_{qp}^2)\operatorname{cos}^2\varphi = a_{pp}^2$$

$$\operatorname{cos}\varphi = \frac{a_{pp}}{\sqrt{a_{pp}^2 + a_{qp}^2}}$$

$$\operatorname{sen}\varphi = \frac{a_{qp}}{\sqrt{a_{pp}^2 + a_{qp}^2}}$$

## Exemplo geral (caso 3x3)

- Zerando o elemento  $a_{21}$ :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} c & s & 0 \\ -s & c & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{II.} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a'_{11} & a'_{12} & a'_{13} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$-s a_{11} + c a_{21} = 0, \text{ onde}$$

$$s = \frac{a_{21}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}$$

$$c = \frac{a_{11}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}$$

## Exemplo geral (caso 3x3)

- Zerando o elemento  $a_{31}$ :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} c & 0 & s \\ 0 & 1 & 0 \\ -s & 0 & c \end{pmatrix}}_{U_2} \begin{pmatrix} a'_{11} & a'_{12} & a'_{13} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a''_{11} & a''_{12} & a''_{13} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} \\ 0 & a''_{32} & a''_{33} \end{pmatrix}$$

$$-s a'_{11} + c a_{31} = 0, \text{ onde}$$

$$s = \frac{a_{31}}{\sqrt{a_{11}'^2 + a_{31}^2}}$$

$$c = \frac{a'_{11}}{\sqrt{a_{11}'^2 + a_{31}^2}}$$

## Exemplo geral (caso 3x3)

- Zerando o elemento  $a_{32}$ :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & s \\ 0 & -s & c \end{pmatrix}}_{U_3} \begin{pmatrix} a''_{11} & a''_{12} & a''_{13} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} \\ 0 & a''_{32} & a''_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a''_{11} & a''_{12} & a''_{13} \\ 0 & a''_{22} & a''_{23} \\ 0 & 0 & a''_{33} \end{pmatrix}$$

$$-s a'_{22} + c a''_{32} = 0$$

$$s = \frac{a''_{32}}{\sqrt{a'^2_{22} + a''^2_{32}}}$$

$$c = \frac{a'_{22}}{\sqrt{a'^2_{22} + a''^2_{32}}}$$

## Exemplo geral (caso 3x3)

- Obtendo as matrizes Q e R:

$$U_3 U_2 U_1 A = R_1$$

$$A = \underbrace{U_1^t U_2^t U_3^t}_{Q_1} R_1 .$$



## Exemplo

- Determinar os autovalores da matriz

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

com precisão  $10^{-2}$ .

Solução: Como  $a_{21}$  já é igual a zero, não precisamos nos preocupar com ele. Começamos zerando  $a_{31}$ .

$$U_1 = I$$

## Exemplo (solução)

- Obtendo  $U_2$  (zerando  $a_{31}$ )

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c & 0 & s \\ 0 & 1 & 0 \\ -s & 0 & c \end{pmatrix}$$

$$s = \frac{a_{31}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{31}^2}} \Rightarrow s = \frac{1}{\sqrt{2^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{5}} = 0.4472$$

$$c = \frac{a_{11}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{31}^2}} \Rightarrow c = \frac{2}{\sqrt{5}} = 0.8944$$

$$U_2 = \begin{pmatrix} 0.8944 & 0 & 0.4472 \\ 0 & 1 & 0 \\ -0.4472 & 0 & 0.8944 \end{pmatrix}$$

## Exemplo (solução)

$$U_2 U_1 A = U_2 I A = U_2 A = \underbrace{\begin{pmatrix} 2.2360 & 0 & 1.3416 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.4472 \end{pmatrix}}_{R_1}$$

Usaríamos a matriz  $U_2 U_1 A$  para calcular agora a matriz  $U_3$ . Mas veja que isso não é necessário, pois  $a_{32}$  já é igual a zero! Logo,  $U_2 A = R_1$  e:

$$A_1 = A = \underbrace{\begin{pmatrix} 0.8944 & 0 & -0.4472 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.4472 & 0 & 0.8944 \end{pmatrix}}_{U_2^t} \begin{pmatrix} 2.2360 & 0 & 1.3416 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.4472 \end{pmatrix} = Q_1 R_1$$

Calculando  $A_2$  e verificando critério de parada.

$$A_2 = R_1 Q_1 = \begin{pmatrix} 2.5998 & 0 & 0.2000 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.2000 & 0 & 0.4000 \end{pmatrix} .$$

Não precisamos de  $U_1$   
nem de  $U_3$

Maior que  $10^{-2}$ , continuamos.

## Iteração 2

- Determinar  $U_2$  tal que  $U_2 A_2$  tem  $a'_{31} = 0$

$$\begin{pmatrix} c & 0 & s \\ 0 & 1 & 0 \\ -s & 0 & c \end{pmatrix}$$

$$s = \frac{0.2000}{\sqrt{(2.5998)^2 + (0.2000)^2}} = 0.0767$$

$$c = \frac{2.5998}{\sqrt{(2.5998)^2 + (0.2000)^2}} = 0.9971$$

$$U_2 = \begin{pmatrix} 0.9971 & 0 & 0.0767 \\ 0 & 1 & 0 \\ -0.0767 & 0 & 0.9971 \end{pmatrix}$$

## Iteração 2

$$U_2 A_2 = \begin{pmatrix} 2.6076 & 0 & 0.2301 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.3935 \end{pmatrix} = R_2$$

$$A_2 = \underbrace{\begin{pmatrix} 0.9971 & 0 & -0.0767 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.0767 & 0 & 0.9971 \end{pmatrix}}_{U_2^t} \begin{pmatrix} 2.6076 & 0 & 0.2301 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.3835 \end{pmatrix} = Q_2 R_2$$

## Iteração 3 e critério de parada

$$A_3 = R_2 Q_2 = \begin{pmatrix} 2.6177 & 0 & 0.0294 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.0094 & 0 & 0.3824 \end{pmatrix}$$

- Todos os elementos abaixo da diagonal são menores que o erro pedido ( $10^{-2}$ )
- Logo, os autovalores são os elementos da diagonal:

$$\lambda = 2.6177, 1, 0.3824$$

(Os autovalores são, com precisão maior: 2.610834, 1 e 0.381966).

# Exercícios

7.13 - Usando o método QR, determinar todos os auto-valores das matrizes:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 4 & -3 \\ 0 & 8 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 12 & 3 & 1 \\ -9 & -2 & -3 \\ 14 & 6 & 2 \end{pmatrix},$$

com precisão de  $10^{-2}$ .

7.14 - Usando o método QR, uma única vez, na matriz:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix},$$

é possível estimar seus auto-valores? (Use aritmética exata).