



## TRABALHO PRÁTICO Nº1 CÓPIA DE LIVROS

### PROPOSTA:

Antes da invenção da impressão do livro, era muito difícil fazer uma cópia de um livro. Todos os conteúdos tiveram de ser re-escritos à mão pelo chamado *scriber* (*scriber*). Ao *scriber* era dado um livro e depois de vários meses ele terminava a cópia. Um dos mais famosos *scribers* viveu no século 15 e seu nome era Xaverius Endricus Remius Ontius Xendrianus (*Xerox*). Enfim, o trabalho era muito entediante e a única forma de acelerá-lo era contratar mais *scribers*.

Uma vez houve um grupo de teatro que queria encenar tragédias famosas da Antiguidade. Os *scripts* destas execuções foram divididos em vários livros e atores necessitavam várias cópias deles, claro. Então eles contrataram muitos *scribers* para fazer cópias desses livros.

A quantidade de *scribers* foi tanta que foi necessário elaborar um registro deles, para saber qual *scriber* estaria copiando qual parte do livro. Faça a manutenção desse registro da seguinte maneira:

- Um *scriber* tem associado a ele seu nome, sobrenome, percentagem de cópia e uma parte de um livro (representado por um código de inteiros).
- Um ator pode estar interessado em buscar quem está fazendo a cópia da parte que ele tem que aprender, ele pode fazer a busca seja usando o nome do *scriber* ou usando o código do livro.

Construir uma estrutura que permita dar manutenção dos dados do *scriber*, sendo que um *scriber* pode ser inserido, eliminado ou pode ser feita uma busca de forma a busca pelo código é feita no índice primário e a busca pelo nome do *scriber* tem que usar o índice secundário.

O primeiro elemento na entrada do programa deve ser a quantidade de *scribers* que serão contratados. Depois é preciso ingressar os dados do *scriber* na seguinte ordem: Código do livro, Nome, Sobrenome e Percentagem. Quando todos os dados forem ingressados eles devem ser impressos da seguinte maneira:

\*\*\**scribers*\*\*\*

Quantidade: X

*Subscriber* N1

Código do livro, Nome – Sobrenome, Percentagem.

*Subscriber* N2



Código do livro, Nome – Sobrenome, Percentagem.

\*\*\*\*\*

**Observação:** Os dados que devem ser mostrados devem estar ordenados pelo código.

Depois de mostrar os dados deve-se permitir fazer a busca dos dados. Primeiro deve-se buscar pelo código, e seus dados devem ser mostrados Figura 1. Depois deve-se buscar o scriber pelo nome e mostrar também seus dados.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
3
Noemi Linares 85 123
Ana Santos 12 125
Rodrigo Carvalho 100 124

***Scribers***
Quantidade: 3
Scriber N1
    123, Noemi-Linares, 85
Scriber N2
    124, Rodrigo-Carvalho, 100
Scriber N3
    125, Ana-Santos, 12
*****

***Busca***

Codigo a Buscar:      124
Scribber             Rodrigo, Carvalho
Livro 100

***Busca***

Scriber a Buscar:    Ana
Scribber             Ana, Santos
Livro 12
```

Figura 1 Exemplo de saída de dados

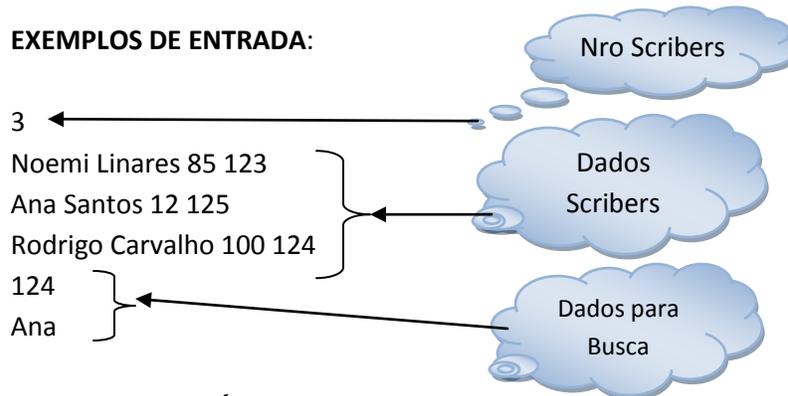
**CONSIDERAÇÕES:**

Quandoos dados dos scribers são mostrados é necessário levar em consideração o espaço entre os dados, por exemplo:

```
printf("\n \n Scriber N%d \n",nro);
printf("\t %d ,%s-%s, %d \n\n", cod ,nome,sobrenome ,perc);
```



**EXEMPLOS DE ENTRADA:**



**EXEMPLOS DE SAÍDA:**

\*\*\*Scribers\*\*\*

Quantidade: 3

Scriber N1

123, Noemi – Linares, 85

Scriber N2

124, Rodrigo – Carvalho, 100

Scriber N3

125, Ana – Santos, 12

\*\*\*\*\*

\*\*\*Busca\*\*\*

Codigo a Buscar: 124

Scriber Rodrigo, Carvalho

Livro 124

\*\*\*Busca\*\*\*

Scriber a Buscar: Ana

Scriber Ana, Santos

Livro 125