

# SSC 0301 – IC para Engenharia Ambiental

Prof. Márcio Delamaro e Prof. Jorge Luiz e Silva

`delamaro@icmc.usp.br; jsilva@icmc.usp.br`

# Objetivo

- Apresentar a programação de computadores como uma ferramenta para a resolução de problemas susceptíveis de uma solução algorítmica.
- Introduzir conceitos de resolução de problemas e construção de algoritmos
- Familiarizar o estudante com linguagens algorítmicas de alto nível, particularmente a linguagem C.

# Conteúdo

1. Evolução histórica do desenvolvimento dos computadores.
2. Noções básicas de estruturas de sistemas de computação.
3. Introdução aos elementos básicos da construção de algoritmos.
4. Introdução as estruturas básicas de programação algorítmica.
5. Prática de programação estruturada.
6. As estruturas básicas da linguagem C
  - definição de variável,
  - comandos de entrada e saída
  - estruturas de controle
  - declaração de subprogramas
  - manipulação de arquivos
7. Utilização de bibliotecas.

# Metodologia

- Aulas teóricas - conceitos de programação e exemplos fornecidos e exercícios propostos.
- Exercícios para alunos que deverão ser resolvidos pelos estudantes no laboratório sob a supervisão do docente.
- Aulas de laboratório - alunos serão divididos em duas turmas, acompanhados pelo docente de forma mais eficiente.

- Em aulas de Laboratório (Prof. Márcio Delamaro)

# Presença

- O controle será feito no início da aula
- O controle será feito pela assinatura da lista de presença

# Bibliografia

- ASCENCIO, A.F.G.; CAMPOS, E.A.V. – Fundamentos da Programação de Computadores – Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003.
- A biblioteca do ICMC possui um bom número de exemplares desse livro. Existem ainda bons materiais disponíveis na Internet, que podem ser utilizados como apoio.

# Material

- Coteia Wiki <http://wiki.icmc.usp.br/index.php>
- Toda informação estará lá!



# Jorge Luiz e Silva

- Sala 4-210, ICMC
- [jsilva@icmc.usp.br](mailto:jsilva@icmc.usp.br)
- Monitor