



Departamento de Ciências de Computação – SCC
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC
Universidade de São Paulo – USP

Docente Responsável: Profa. Dra. Cristina Dutra de Aguiar Ciferri

TERCEIRO TRABALHO PRÁTICO

Pré-requisito: Para a realização desta prática, o grupo deve ter o banco de dados referente à aplicação já criado e populado. Os comandos de criação e povoamento do banco de dados devem ser enviados no *script* chamado *scriptCriaInserere*. Este script deverá conter, além dos comandos de criação e de inserção, um cabeçalho com identificação do grupo e uma região de remoção de todas as tabelas do banco de dados (i.e., comandos DROP TABLE). Adicionalmente, todos os atributos do tipo DATE devem ser formatados usando o comando TO_DATE. O SGBD utilizado deve ser o Oracle.

1. Preparar um *scriptPLSQL* contendo problemas de PL-SQL. Os problemas devem ser respondidos utilizando não somente os comandos PL/SQL exigidos nos exercícios práticos de sala de aula, mas também outros comandos PL/SQL vistos na aula teórica. Devem ser propostos 3 problemas da seguinte forma:
 - pelo menos um problema que envolva a criação e o povoamento de uma (ou mais) nova(s) tabela(s);
 - três problemas adicionais, definidos pelo grupo.

O *scriptPLSQL* deve descrever cada problema da seguinte forma.

- Descrição textual do problema. Colocar a descrição textual entre comentários.
- Programa PL/SQL documentado.
- Listagem dos resultados obtidos. Colocar a listagem dos resultados obtidos entre comentários.

Discussão e critério de avaliação: Os problemas PL-SQL devem ser criativos e devem realizar o tratamento das devidas exceções. Por criatividade entende-se, por exemplo, o uso de diferentes comandos PL/SQL, a definição de consultas complexas usando várias tabelas

do banco de dados e o tratamento adequado das exceções. Adicionalmente, os alunos devem utilizar diferentes funções para formatação dos dados exibidos nas respostas. Por exemplo, colunas devem ser renomeadas, e valores numéricos que representam moeda devem ser exibidos de forma legível (e.g., R\$10.000,00). Os alunos também devem formatar apropriadamente as colunas a serem exibidas, justificando os resultados à direita ou à esquerda quando necessário. A organização do projeto é fundamental para a correção do mesmo, e portanto será levada em consideração

OBSERVAÇÕES

Entrega do Trabalho Prático

- Data de entrega: 05 de dezembro até as 24h00m. Será descontado 1,0 ponto por dia de atraso.
- Forma de entrega. O grupo deve enviar os *scripts* por email para arthuremanuel.carosia@gmail.com. Todos os *scripts* devem ser enviados no mesmo e-mail.
- Recebimento dos e-mails. Os e-mails devem ser identificados com o assunto ‘BDA trabalho prático 3’. A ausência deste assunto implicará no descarte do material, sem qualquer análise do trabalho prático. A validação do e-mail será feita por uma resposta ‘recebido’ enviada para o grupo. Esta validação indicará que o trabalho foi recebido e que o arquivo não está corrompido. O trabalho do grupo não será analisado em dois casos: (i) quando ele não for entregue; e (ii) quando o arquivo estiver corrompido e o grupo não enviar um novo arquivo no prazo. É responsabilidade do grupo verificar o recebimento do e-mail de validação. Além disto, o horário e a data de entrega do projeto são os que constam do e-mail do grupo que contém a versão correta.
- Identificação dos *scripts*. Cada *script* deve possuir um cabeçalho contendo as seguintes informações: nome e número USP de cada aluno do grupo, nome da disciplina, “Trabalho Prático 3” e tipo do *script*. A ausência deste cabeçalho implicará no descarte do material, sem qualquer análise do trabalho prático.