

1. Mostre que os vetores  $\{v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_r\}$  geram  $V$ , ou seja, que dado um vetor  $u \in V$  ele pode ser escrito como combinação linear desses vetores. Use o fato de que dado  $u \in V$ , temos que  $u = w_1 + w_2$ , onde  $w_1 \in W_1$  e  $w_2 \in W_2$ , pois  $V = W_1 + W_2$ . Mas,  $w_1$  é combinação linear dos vetores de  $B_1$  e  $w_2$  é combinação linear dos vetores de  $B_2$ . Para mostrar que  $C$  é l.i, use o fato de que  $C = B_1 \cup B_2$  onde  $B_1$  e  $B_2$  são l.i (pois são bases), e também que a soma é direta, ou seja,  $W_1 \cap W_2 = \{0\}$ .
2. Veja a proposição 6.3 do livro do Sérgio Zani ... No segundo item, precisamos da matriz  $M_C^B$ , mas só nos foi dada a matriz  $M_B^C$ . Notem que, a matriz de mudança de base de  $B$  para  $C$  pode ser vista como a matriz da transformação identidade escrita nas bases  $B$  e  $C$ . Sabemos que a transformação identidade é automorfa, de modo que sua matriz, em qualquer base é invertível. O que vocês suspeitam que seja a inversa da matriz  $M_B^C$ ?
3. A última parcela na expressão para  $\cos(6t)$  é na verdade  $32 \cos^6(t)$ . Notem também que  $\cos(0t) = \cos^0(t) = 1$  e  $\cos(1t) = \cos^1(t)$ .
  - (a) Imagine que você faça combinações lineares dos  $\cos(kt)$ . Como cada  $\cos(kt)$  é combinação linear dos  $\cos^k(t)$ , então uma combinação linear dos  $\cos(kt)$  também é combinação linear dos  $\cos^k(t)$ , ou seja eles geram o mesmo subespaço vetorial  $H$ .
  - (b) Já vimos que  $B$  e  $C$  geram  $H$ . Resta saber se eles são l.i. Vamos começar com os  $\cos(kt)$ . Se mostrarmos que dados  $\cos(it)$  e  $\cos(jt)$ , com  $i \neq j$ , então mostramos que  $\{\cos(0t), \dots, \cos(6t)\}$  é l.i. Temos que  $\alpha \cos(it) + \beta \cos(jt) = 0$ , tem de ser satisfeita para todo  $t$ . Tome  $t = 0$  e  $t = \pi/i$ . Você descobrirá que, como  $i \neq j$ ,  $\alpha = \beta = 0$ . Tomemos agora  $\cos^i(t)$  e  $\cos^j(t)$ , com  $i \neq j$ . Temos que  $\alpha \cos^i(t) + \beta \cos^j(t) = 0$ . Agora, temos dois casos, a saber:  $i$  e  $j$  são ambos pares ou ímpares (caso I), e  $i$  é par e  $j$  é ímpar (ou vice-versa) (caso II). Para o caso II, tome  $t = 0$  e  $t = \pi$ . Teremos um sistemas de duas equações para  $\alpha$  e  $\beta$  cuja solução é  $\alpha = \beta = 0$ . Para o caso I, suponhamos, sem perda de generalidade, que  $i \neq 0$ . Então tomemos  $t = 0$  e  $t = \arccos(\sqrt[i]{1/2})$ . A última escolha faz sentido pois  $0 < \sqrt[i]{1/2} < 1$  para qualquer  $i$  inteiro positivo. Com isso, obtemos novamente outro sistemas de duas equações para  $\alpha$  e  $\beta$  cuja solução, uma vez que  $i \neq j$ , é  $\alpha = \beta = 0$ . Então  $B$  e  $C$  são l.i.
  - (c) Observe que já temos as coordenadas dos  $\cos(kt)$  na base dos  $\cos^k(t)$ , então já temos  $M_B^C$ . Para obtermos  $M_C^B$  invertemos  $M_B^C$ .
  - (d) A função  $f$  a ser integrada é um vetor do espaço  $H$  do item b. Se fôssemos achar uma primitiva para essa função da forma como ela nos foi dada, teríamos que trilhar um longo e trabalhoso caminho de integração por partes. Mas talvez exista alguma maneira de reescrevermos a função de modo a facilitar as contas e poupar tempo. Vejamos. Temos as coordenadas  $f_B$  dessa função na base  $B$ . Para

acharmos as coordenadas  $f_C$  dessa função na base  $C$ , fazemos como na proposição 6.3 (a matriz mudança de base foi calculada no item anterior). Com isso escrevemos a função como combinação linear dos  $\cos(kt)$  e calculamos a primitiva, que nesse caso é bem mais fácil.