

1.

```
int i;      int *pi;    int **A;
char c;     char *pc;    (- alocado dinamicamente)
```

(void* = 4 bytes char = 1 byte int = 4 bytes)

i	90 ~ 93	-	A1 ~ A4	-	B5 ~ B8
	20		@ A9		26
c	94	-	A5 ~ A8	-	B9
	'H'		@ B1		'K'
pi	95 ~ 98	-	A9 ~ AC	-	BA
	@ BB		32		'b'
pc	99 ~ 9C	-	AD ~ B0	-	BB ~ BE
	@ B9		48		28
A	9D ~ A0	-	B1 ~ B4	-	BF ~ C2
	@ A1		19		35

O que é x recebe em x =

- | | | | |
|--------|-------------|------------|----------------------|
| a) i | f) &i | k) pc[1] | p) &A[0][1] |
| b) c | g) (pi + 1) | l) (pc-1) | q) A[0][0] + A[1][1] |
| c) *pi | h) *(pi+1) | m) A[0][1] | r) &*A |
| d) &pc | i) *pc | n) A[1] | s) A[0][1] - pi[0] |
| e) **A | j) pi | o) &A[0] | t) ++A |