

Gramáticas Sensíveis ao Contexto
(GSC)

Linguagens Sensíveis ao Contexto
(LSC)

Autômatos Linearmente
Limitados
(ALL)

Gramática Sensível ao Contexto

- **Definição:** Uma gramática G é sensível ao contexto se cada produção ou é da forma
- $\gamma Az \rightarrow \gamma w z$, para $A \in V_n$, $\gamma; z \in (V_n \cup V_t)^*$, $w \in (V_n \cup V_t)^+$; ou
- $S \rightarrow \lambda$, dado que S não aparece no lado direito de nenhuma produção.
- Uma linguagem é sensível ao contexto se pode ser gerada por uma gramática sensível ao contexto.

Exemplo de Gramática Sensível ao Contexto:

$G = (V_n, V_t, S, P)$; $V_t = \{a, b\}$, $V_n = \{S, B, C\}$ e

$P = \{$

1. $S \rightarrow aSBC$

2. $S \rightarrow aBC$

3. $CB \rightarrow BC$

4. $aB \rightarrow ab$

5. $bB \rightarrow bb$

6. $bC \rightarrow bc$

7. $cC \rightarrow cc$

$\}$

A linguagem $L(G)$ contém a palavra $a^n b^n c^n$ para cada $n \geq 1$, pois:

- Pode-se aplicar a produção (1) $n-1$ vezes para chegar a $S \rightarrow^* a^{n-1} S (BC)^{n-1}$.
- Depois usa-se a (2) para $S \rightarrow^* a^n (BC)^n$.
- A produção (3) permite arranjar os Bs e Cs tal que todo B preceda todos os Cs. Por exemplo, se $n = 3$:

$aaaBCBCBC \rightarrow aaaBBCCBC \rightarrow aaaBBCBCC \rightarrow aaaBBBCCC$

Portanto, $S \rightarrow^* a^n B^n C^n$.

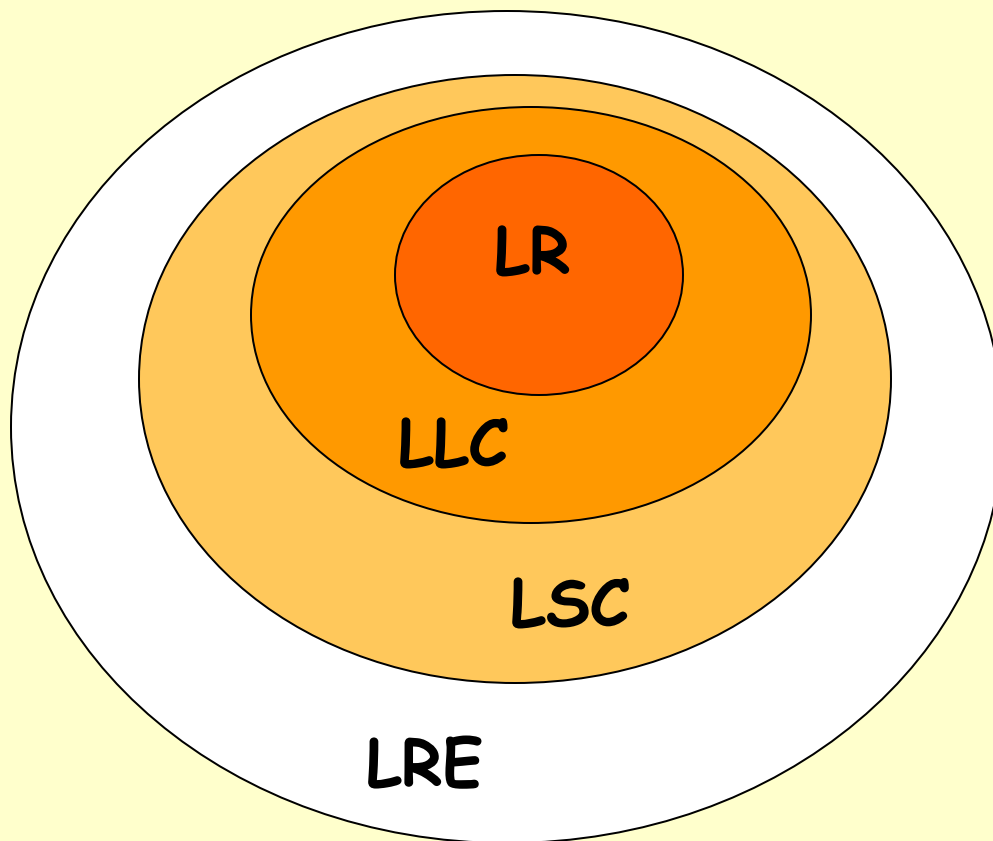
- Depois usa-se (4) uma vez para chegar a $S \rightarrow^* a^n b B^{n-1} C^n$.
- Daí usa-se a produção (5) $n-1$ vezes: $S \rightarrow^* a^n b^n C^n$.
- Finalmente, usa-se a produção (6) uma vez e a produção (7) $n-1$ vezes para chegar a $S \rightarrow^* a^n b^n c^n$.
- Seria necessário mostrar também que as cadeias $a^n b^n c^n$, $n \geq 1$, são as únicas cadeias terminais de $L(G)$.

Note que nem toda gramática livre de contexto é sensível ao contexto, porque as produções livres de contexto podem ser da forma $A \rightarrow \lambda$. Entretanto, toda linguagem livre de contexto é uma linguagem sensível ao contexto.

Linguagens Sensíveis ao Contexto - LSC

Teorema: Uma linguagem L é sensível ao contexto se e somente se existe alguma gramática G tal que $L = L(G)$ onde toda produção de G da forma $u \rightarrow v$ tem a propriedade de que $0 < |u| \leq |v|$ com uma exceção: se $\lambda \in L(G)$, então a regra $S \rightarrow \lambda$ está também presente e neste caso S não pode aparecer no lado direito de nenhuma produção.

Hierarquia de Chomsky



**LR = Linguagens
Regulares**

**LLC = Linguagens
Livres de Contexto**

**LSL = Linguagens
Sensíveis ao Contexto**

**LEF = Linguagens
Recursivamente
Enumeráveis**

Gramáticas e reconhecedores

Linguagens/Gramáticas	Reconhecedores
Rec. Enumerável	Máquina de Turing
Sensível ao contexto	Máquina de Turing com memória limitada ou Autômato Linearmente Limitado
Livre de contexto	Autômato a pilha
Regular	Autômato finito

Linguagens e Reconhecedores

Linguagem	Gramática	Reconhecedor	Tempo para reconhecer w ; $ w =n$
Tipo 0: Linguagens Computáveis ou Recursivamente Enumeráveis	Gramáticas com Estrutura de Frase	Máquinas de Turing	NP-completo
Tipo 1: Sensíveis ao Contexto	Gramáticas Sensíveis ao Contexto	Máquinas de Turing com memória limitada	Exponencial: $O(2^n)$
Tipo 2: Livres de Contexto	Gramáticas Livres de Contexto	Autômatos à Pilha	Polinomial Espaço: $O(n)$; Tempo: Geral: $O(n^3)$; Não-ambíguas: $O(n^2)$; Se $P = A \rightarrow aB$ ou $A \rightarrow Ba$ ou $A \rightarrow a$: $O(n)$
Tipo 3: Conjuntos Regulares	Gramáticas Regulares	Autômatos Finitos	Linear: $O(n)$ e $O(E)$ (no tamanho do AF)

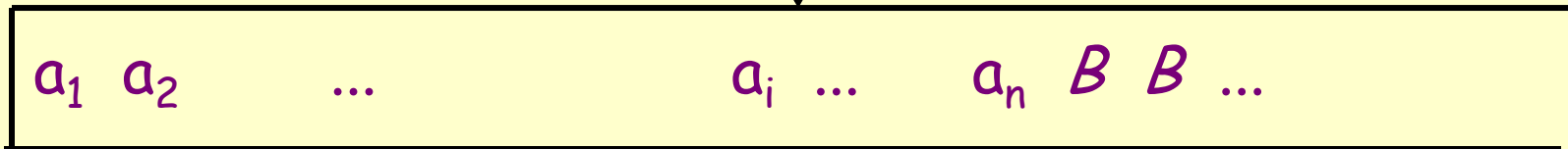
Autômatos Linearmente Limitados -ALL: Reconhecedores de LLCs

Para que o autômato que conhecemos até o momento (AP) seja capaz de reconhecer LSCs que não sejam LLCs, ele é estendido da forma:

- A cabeça da fita pode mover-se à direita ou à esquerda;
- É possível ler E escrever na fita.
- **As 2 ações acima só acontecem no espaço da fita ocupado pela cadeia de entrada.**

ALL

Controle
finito



Inicialmente, a entrada é colocada na fita. Todas as outras células (infinitamente à esquerda e à direita) têm um símbolo especial da fita, B (*branco*).

A cabeça da fita fica posicionada em uma das células. No início, a cabeça está posicionada na célula mais à esquerda que contém a entrada.

Um *movimento* do ALL é uma função do estado do controle finito e do símbolo atual da fita. Em um movimento:

1. Mudará de estado (opcionalmente para o mesmo).
2. Gravará um símbolo de fita na célula atual, substituindo o existente (podendo ser o mesmo).
3. Movimentará (necessariamente) a cabeça da fita uma célula à esquerda ou à direita.

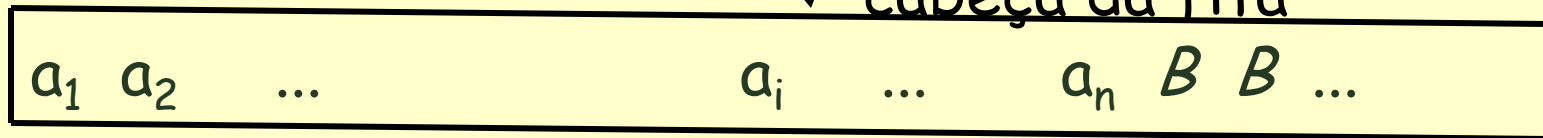
Notação formal

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$$

Controle
finito

Q = conj. finito de estados;
 F = conj. estados finais (de aceitação)

Γ = alfabeto finito da fita



Σ = alfabeto finito de entrada

Função de transição δ (determinística):

$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L,R\}$$

Ou seja, $\delta(q,a) = (p,b,D)$ onde:

- p é o próximo estado em Q ;
- b é o símbolo que substituirá a na fita;
- D é uma direção (esquerda ou direita) em que a cabeça da fita irá se mover.

A função de transição δ pode ser não-determinística.

Ou seja, $\delta(q,a) = \{(p_1, b_1, D_1), \dots (p_i, b_i, D_i)\}$

As ALLs não determinísticas reconhecem todas as LSCs.

Ex. Um ALL para reconhecer a LSC

$$L = \{ a^n b^n c^n \mid n \geq 0 \}$$

Exemplos:

Pertence à L:

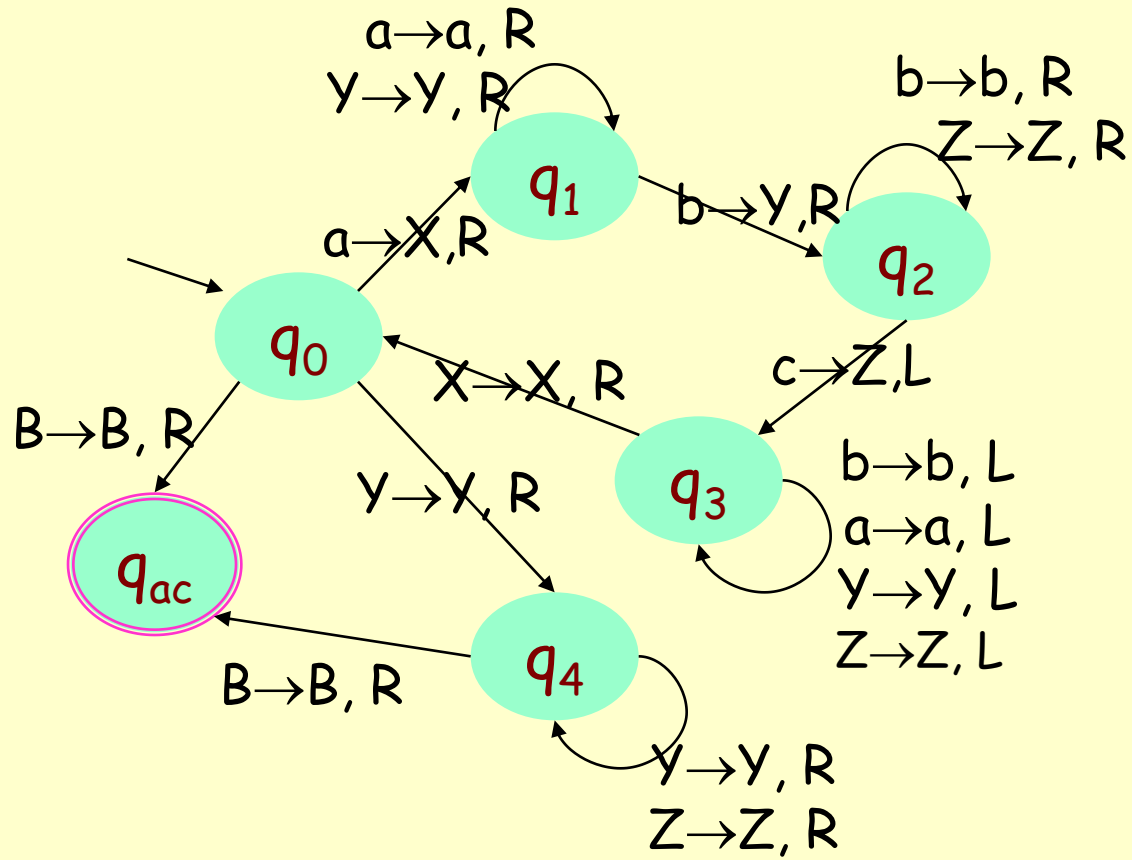
aaabbbccc

Não Pertence à L:

aaabbbcccc

Ideia: em cada passo, reconhecer um a, um b e um c, substituindo-os por X, Y e Z, respectivamente.

1. $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_{ac}\}$
2. $\Sigma = \{a, b, c\}$
3. $\Gamma = \{a, b, c, B, X, Y, Z\}$
4. δ a seguir.
5. q_0 - o estado inicial
6. $F = \{q_{ac}\}$



A seguir...

Máquinas de Turing (MT) e Linguagens Recursivamente Enumeráveis (LRE)

- Máquinas de Turing são ALLs sem limitação do uso da fita, ou seja, com memória ilimitada;
- As Linguagens Recursivamente Enumeráveis são geradas por Gramáticas Irrestritas;
- As LREs coincidem com o conjunto de funções computáveis, ou seja, funções que podem ser resolvidas por um computador (qualquer).