

**Departamento de Ciências de Computação – SCC  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC  
Universidade de São Paulo – USP**

**Laboratório de Bases de Dados  
Docente Responsável: Profa. Dra. Cristina Dutra de Aguiar Ciferri**

Considere o esquema conceitual e o esquema relacional do projeto “campeonatos de futebol”.

**Exercício Prático  
PL-SQL com Gatilhos**

Considere o esquema conceitual e o esquema relacional do projeto “campeonatos de futebol”. Faça o seguinte exercício, usando o script de criação e inserção de dados:

---

**Exercício 1**

- a) Crie, na linha de comando, a tabela **auditoria\_salario** com a seguinte estrutura:
- cpf\_membro, que irá armazenar o CPF de um membro (ou seja, o CPF de um jogador ou de um treinador)
  - tipo\_membro, que irá armazenar se o membro é um jogador ou um treinador
  - salario\_inicial, que irá armazenar o salário do membro antes de ser alterado
  - salario\_alterado, que irá armazenar o novo salário do membro
  - data\_alteracao, que irá armazenar a data de alteração do salário do membro
  - nome\_usuario, que irá armazenar qual usuário realizou a alteração do salário do membro.

b) Em PL/SQL, crie gatilhos de forma que, ao se alterar o salário de um jogador, os campos da tabela auditoria\_salario sejam preenchidos corretamente.

c) Atualize os seguintes salários:

Teste 1. Jogador de CPF '078.792.754-60', com salário alterado para R\$ 30.000,00

Resposta 1.

CPF	Tipo	Salário	Aumento	Data do aumento	Responsável
078.792.754-60	jogador	517000	30000	29/10/15	CIFERRI

Teste 2. Jogador de CPF '116.549.963-00', com salário alterado para R\$ 100.000,00

Resposta 2.

CPF	Tipo	Salário	Aumento	Data do aumento	Responsável
116.549.963-00	jogador	871000	100000	29/10/15	CIFERRI