

SSC0304 – Introdução à Programação para Engenharias
Trabalho Prático
Prof. Dr. Jó Ueyama

Instruções gerais:

- A entrega deste trabalho é opcional, a nota complementar a nota da segunda prova;
- Este trabalho deverá ser feito individualmente por cada aluno(a);
- Deve ser entregue um relatório, contendo capa (nome e número USP), descrição da(s) dificuldade(s) encontrada(s) pelo aluno(a) na resolução destes exercícios e um fluxograma para cada solução implementada; Esse relatório deve ser entregue no formato **PDF** (outros formatos não serão aceitos);
- No dia 07/06/2016 serão sorteados até 29 alunos para a realização deste trabalho num laboratório de informática;
- A aula do dia 06/06/2016 será utilizada para sanar eventuais dúvidas e dificuldades envolvendo a resolução deste trabalho;
- Os códigos fontes e relatório devem ser enviados para o e-mail: heitorfv@icmc.usp.br com o título: [SSC0304][Número USP]; Se houver mais de um arquivo, compacte-os no formato **ZIP** (outros formatos não serão aceitos);
- **Prazo de entrega: 06/06/2016 até as 23h59min;**

[0,5] 01 – Escreva um programa em linguagem C para criar um vetor com n números inteiros, aleatórios e que não se repetem. Utilize alocação dinâmica de memória para alocar os n elementos desse vetor. Crie funções auxiliares para ajudar a função *main()*.

[1,0] 02 – Escreva um programa em linguagem C para gerenciar uma agenda telefônica. Os dados dos contatos devem possuir: *nome*, *endereço*, *número do telefone* e *e-mail*. Suponha que existem contatos duplicados nessa agenda, elabore uma função para retirar esses cadastros repetidos. Crie funções auxiliares para ajudar a função *main()*.