

SCC-120
**INTRODUÇÃO À CIÊNCIA
DA COMPUTAÇÃO**

Prof. Zhao Liang

PRINCIPAIS TÓPICOS

- ◆ Conceitos Básicos de Computador
- ◆ Linguagem C
- ◆ Técnicas de Programação

Assuntos Gerais

1. Horários e Local da Monitoria: a combinar

2. Avaliação do Curso

- Número de provas obrigatórias: **3**
- Número de trabalhos práticos: **3**

Assuntos Gerais

3. Critérios de Avaliação:

- **$MP = 0.2 * P1 + 0.4 * P2 + 0.4 * P3$**
- **$MF = 0.6 * MP + 0.4 * MT$; se MP e $MT \geq 5.0$
 $= \min(MP, MT)$; caso contrário.**

MT = Média Aritmética dos Trabalhos;

MP = Média das provas;

- **Presença mínima para aprovação e recuperação: 70%**

Assuntos Gerais

3. Datas das Provas:

- 1ª prova: 17 de Abril
- 2ª prova: 22 de Maio
- 3ª Prova: 26 de Junho

4. Datas de Entrega dos Trabalhos

- 1ª trabalho: 10 de Abril
- 2ª trabalho: 15 de Maio
- 3ª trabalho: 19 de Junho

VISÃO GERAL DA LINGUAGEM C

■ Objetivos

- ◆ Reconhecer os componentes de um programa C típico;
- ◆ Entender os tipos de dados de C e como eles podem utilizados para armazenar informações em um programa;
- ◆ Familiarizar com as bibliotecas de I/O simplificada e padrão;

■ Objetivos (cont.)

- ◆ Reconhecer os comandos *if*, *switch*, *while*, *for*, etc. e ser capaz de utilizá-los em programas simples;
- ◆ Apreciar a importância de decompor um programa em funções individuais e entender como estas funções operam;
- ◆ Ser capaz de escrever programas que integram varias facilidades de controle introduzidas;

Bibliografia

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. – Fundamentos da Programação de Computadores – Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003.
- FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. – Lógica de Programação, 2a. Edição, Makron Books, 2000.
- CARVALHO, A.; FORTES, R., Introdução a Computação para Engenharia, Manole, 2004.
- SCHILDT, H., C Completo e Total, Malron Books, 1997.
- CARROL, D.W., The Art of Programming, Computer Science with C, West, 1996.
- DEITEL, H.M., DEILTEL, P.J. , C++ Como Programar, Bookman, 2001.
- ROBERTS, E., Programmin Abstractions in C, Addison Wesley, 1996.
- KERNIGHAN, B.W., PIKE, R., A Prática da Programação, Editora Campus, 2000.