

**AULA PRÁTICA I****Professor:** Diego Raphael Amancio**PAE:** Marcos Vinícius C. Alves

*Resolva os exercícios sem utilizar as funções da biblioteca <string.h>.*

1. Crie um programa em linguagem C que:

- Receba três strings como entrada. Sendo que, as duas últimas possuem o mesmo comprimento.
- Possua uma função que receba como parâmetro duas strings e retorne um ponteiro para a primeira ocorrência de todo o conteúdo da string2 contido na string1. Caso a string2 não exista na string1 retorne um ponteiro nulo.
- Utilize este retorno para substituir este conteúdo por uma string3 e apresente o resultado como saída no dispositivo padrão. Caso o retorno seja nulo imprima a palavra "erro".

Exemplo:

**ENTRADA**

```
String1: "The bomb has been planted!"  
String2: "planted!"  
String3: "defused!"
```

**SAÍDA**

```
"The bomb has been defused!"
```

2. Crie um programa em linguagem C que:

- Receba duas strings como entrada.
- Possua uma função que receba como parâmetro duas strings, identifique a primeira ocorrência de elementos em sequência (dois ou mais caracteres) na string1 que também estão contidos na string2, e retorne o tamanho desta sequência. Caso não exista tal sequência, retorne 0 (zero).
- Apresente o retorno desta função como saída no dispositivo padrão.

Exemplo:

**ENTRADA**

```
String1: "THZ123TN"  
String2: "123"
```

**SAÍDA**

```
3
```