

Linguagem de Programação e Aplicações

Universidade de São Paulo
ICMC
Prof. Jorge Luiz e Silva

Linguagem de Programação e Aplicações

- Estrutura Sequencial
- Comandos de Decisão
- Comandos de Repetição
- Comandos de Repetição, Vetores
- Vetores e Matrizes
- Struct, Union, Typedef
- Ponteiros
- Arquivos
- Alocação Dinâmica de Memória

Bibliografia

ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E.
A. V. Fundamentos da
Programação de Computadores -
- Algoritmos, Pascal e C/C++,
Prentice Hall, 2003. (2002, 2005,
2008)

Planejamento

- ◉ 30' - proposta do tema
- ◉ 40' - discussão pelos grupos
- ◉ 50' - Avaliação dos grupos