

# Exercício

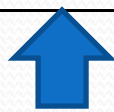
- Crie um programa que receba o valor de N e M para gerar um labirinto N x M (1 = parede; 0 = caminho). Imprima esse labirinto na tela.
- Todo labirinto precisa ter uma entrada, uma saída e pelo menos uma solução
  - A entrada fica na primeira linha e a saída na última
  - Tente não criar labirintos triviais (retas, diagonais, etc)

# Criando labirintos

**Entrada**



	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
<b>0</b>	1	0	1	1	1	1
<b>1</b>	1	0	0	0	0	0
<b>2</b>	0	1	1	0	1	0
<b>3</b>	0	1	0	0	0	0
<b>4</b>	0	0	0	1	0	1
<b>5</b>	0	1	1	1	1	1



**Saída**