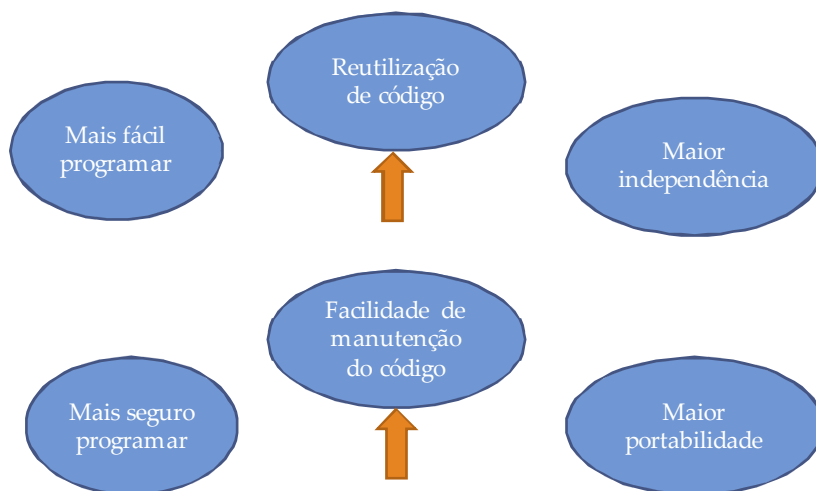


DOCUMENTAÇÃO DE CÓDIGO FONTE

Fernando Alva Manchego – estagiário PAE
email: falva@icmc.usp.br

SCC0202 ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS I - 17/10/2011

Vantagens de usar TADs



Documentação de código fonte

- Permite entender o código fonte.
- Não suja o código com muitos comentários
- Não tenta explicar **como faz** e sim **o que faz**



3

Exemplo

```
// Este é o arquivo incluído
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>

int main() {

    printf("Hello world\n");

    return 0;
}
// Final do arquivo
```



Que documentar???

4

Código Auto Documentado

- Código que se explica a si mesmo sem a necessidade de documentação externa

```
/* Esta função calcula a seguinte posição  
dada a velocidade e o ângulo */  
  
int calcularSeguintePosicao(int velocidade, int angulo)
```

O código é feito para humanos, não para computadores

5

Nomes significativos

- Nomes não abreviados e corretamente escritos.

```
NumeroConta  
VelocidadeLuz  
Radio
```

- Usar termos do domínio quando seja apropriado.

```
Max  
Min  
Url
```

6

Comentários significativos

- Compreensível e indispensável

```
numLines++; // incrementar o número de linhas
```

Comentários que simplesmente repetem o que o código diz não são significativos

7

Onde coloco comentários?

- Cabeçalhos de arquivos
- Cabeçalhos de funções
- Quando o código seja incomum ou importante e não óbvio

Comentários de documentação

Comentários de implementação

8

Cabeçalhos de Arquivos

- Arquivos de implementação (.c) ou protótipos (.h)
- Sugestões:
 - Nome do arquivo
 - Descrição
 - Autor
 - Data de criação

```
/**
 * Conjunto.h
 * Estrutura de dados para representar um conjunto
 * Autor: Fernando Alva Manchego
 * Data: 30/09/2011 15:26
 *
 */
```

9

Cabeçalhos de funções

- Antes de cada função (protótipo no .h e no .c)
- Sugestões:
 - Descrição
 - Parâmetros
 - Valor de retorno

```
/**
 *
 * Cria um conjunto vazio
 * Parâmetros: piErro - retorna o estado final de função
 *              (0 - SUCESSO, 1 - ERRO)
 * Retorno: Conjunto - retorna um conjunto que será manipulado
 *
 */
Conjunto* Conjunto_Criar(int *piErro)
```

10

Constantes, structs, typedef?

```
/**Tamanho máximo de um conjunto*/
#define TAM 5

/** Tipo de dado que representa um elemento do conjunto*/
typedef int elem;

/** Estrutura de dados para representar un conjunto */
struct conjunto {
    /** Elementos do conjunto*/
    elem* v;
};

/** Tipo de dado definido com base na estrutura conjunto*/
typedef struct conjunto Conjunto;
```

11

Geradores de documentação

- Documentação de API (programadores)
- Guias de usuário final (usuários)



12

Documentando com Doxygen

- C++, C, Java, Objective-C, Python, PHP, C#, ...
- Formatos:
 - HTML
 - LaTeX
 - RTF
 - MAN (linux)
 - XML
- Licença GNU



13

Como uso Doxygen?

- Blocos de comentários com marcas especiais adicionais

```
/**Tamanho máximo de um conjunto*/  
#define TAM 5  
  
/*!Tamanho máximo de um conjunto*/  
#define TAM 5
```

- Comandos especiais
 - Começam com '\ ' ou '@' seguidos de argumentos (em alguns casos)

<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/commands.html>

14

Doxygen: cabeçalhos de arquivos

```
/**
 * Conjunto.h
 * Estrutura de dados para representar um conjunto
 * Autor: Fernando Alva Manchego
 * Data: 30/09/2011 15:26
 *
 */

/**
 * @file Conjunto.h
 * @brief Estrutura de dados para representar um conjunto
 * @author Fernando Alva Manchego
 * @date 30/09/2011 15:26
 *
 */
```

15

Doxygen: cabeçalhos de funções

```
/**
 *
 * Cria um conjunto vazio
 * Parâmetros: piErro - retorna o estado final de função
 *              (0 - SUCESSO, 1 - ERRO)
 * Retorno: Conjunto - retorna um conjunto que será manipulado
 *
 */
Conjunto* Conjunto_Criar(int *piErro)

/**
 * @brief Cria um conjunto vazio
 * @param piErro - retorna o estado final da função
 *              (0 - SUCESSO, 1 - ERRO)
 * @return Conjunto - retorna um conjunto que será manipulado
 */
Conjunto* Conjunto_Criar(int *piErro)
```

16

Doxygen: constantes, structs, typedef

```
/**
 * @brief Tamanho máximo de um conjunto
 */
#define TAM 5

/**
 * @brief Tipo de dado que representa um elemento do conjunto
 */
typedef int elem;

/**
 * @brief Estrutura de dados para representar um conjunto
 */
struct conjunto {
    /** Elementos do conjunto*/
    elem* v;
};

/**
 * @brief Tipo de dado definido com base na estrutura conjunto
 */
typedef struct conjunto Conjunto;
```

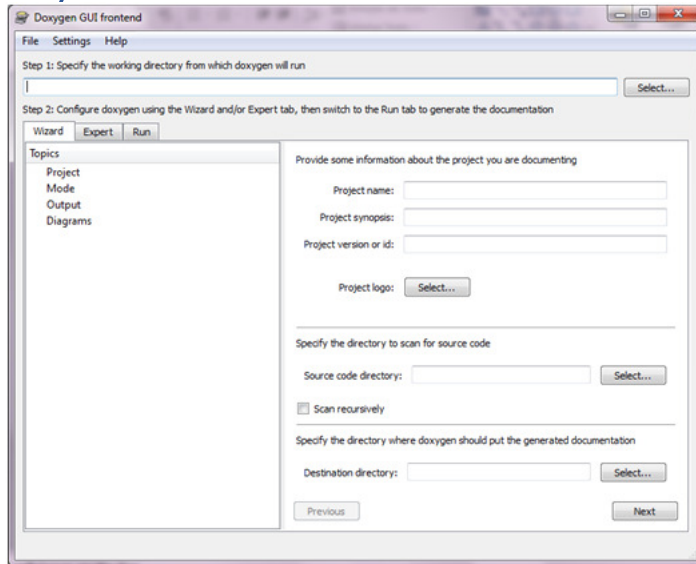
17

Doxygen: Baixar e instalar

- Para baixar:
<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/download.html#latestsrc>
- Há versões para Linux, Windows e MAC OS
- Manual:
<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual.html>
- Doxywizard

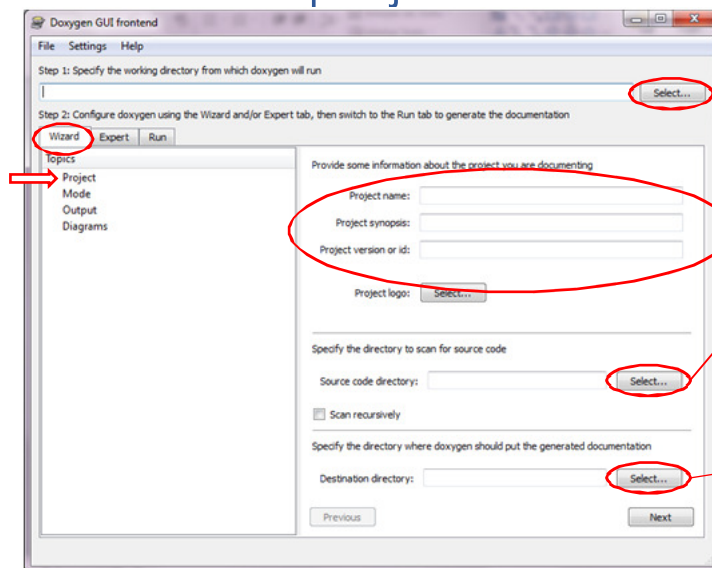
18

Doxywizard



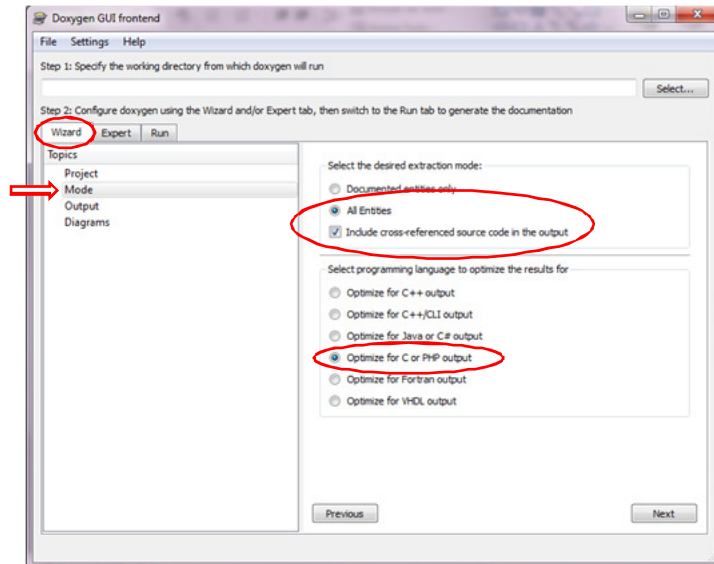
19

Iniciando um projeto



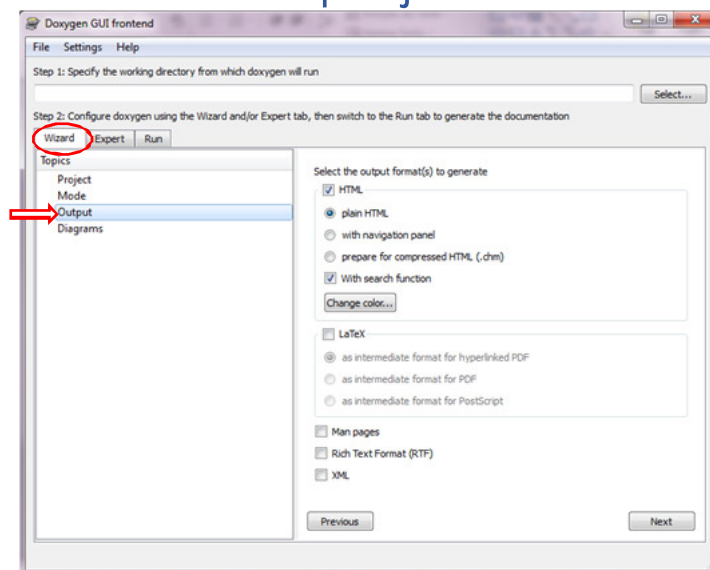
20

Iniciando um projeto



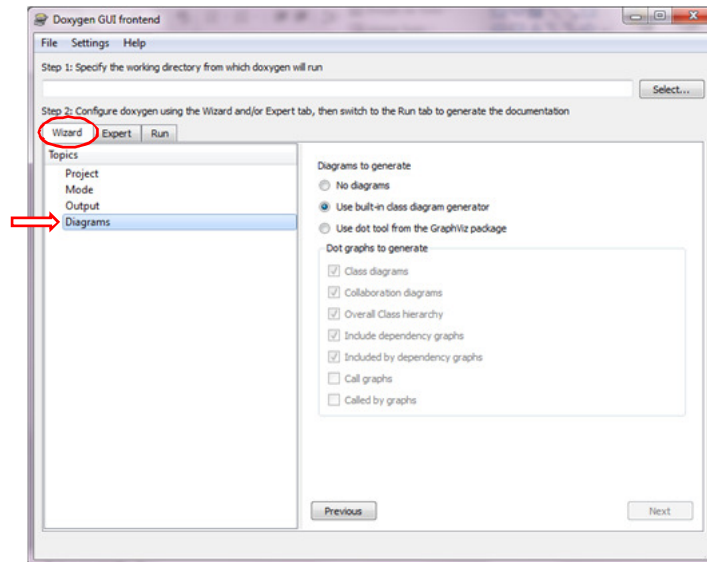
21

Iniciando um projeto



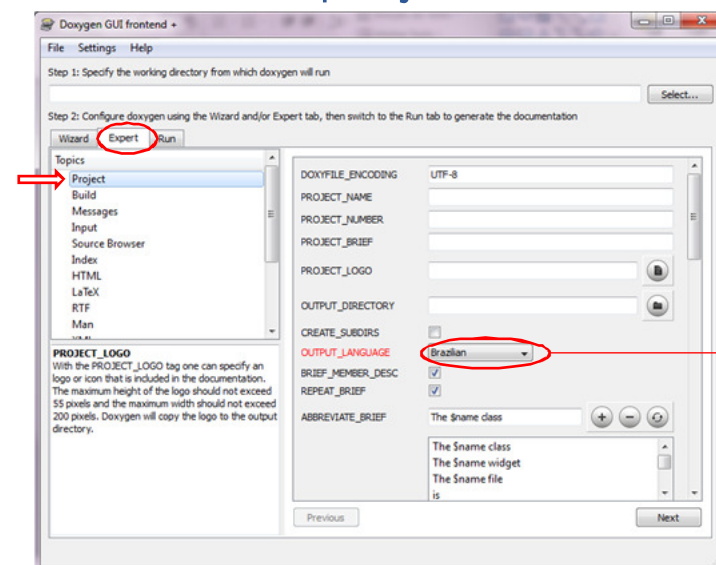
22

Iniciando um projeto



23

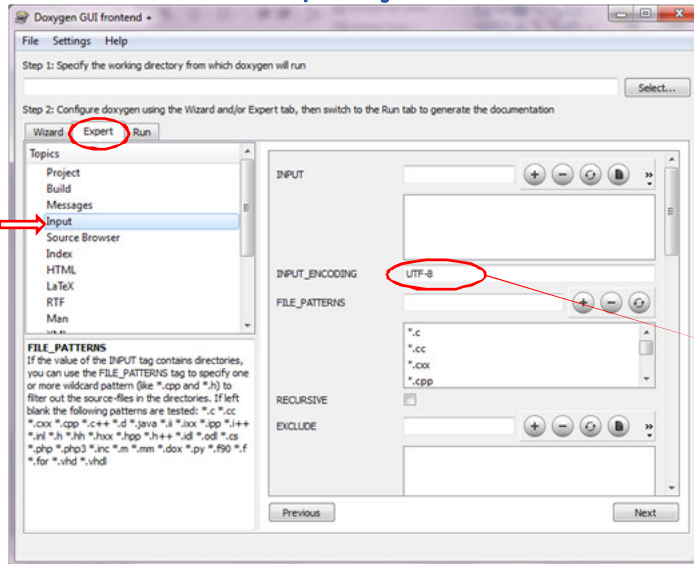
Iniciando um projeto



Para quem escolheu a língua portuguesa

24

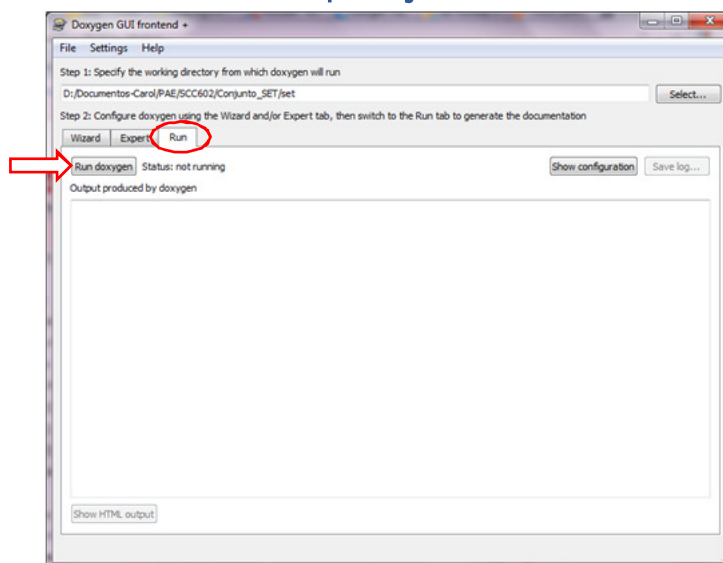
Iniciando um projeto



Para quem usa Windows: ISO-8859-1

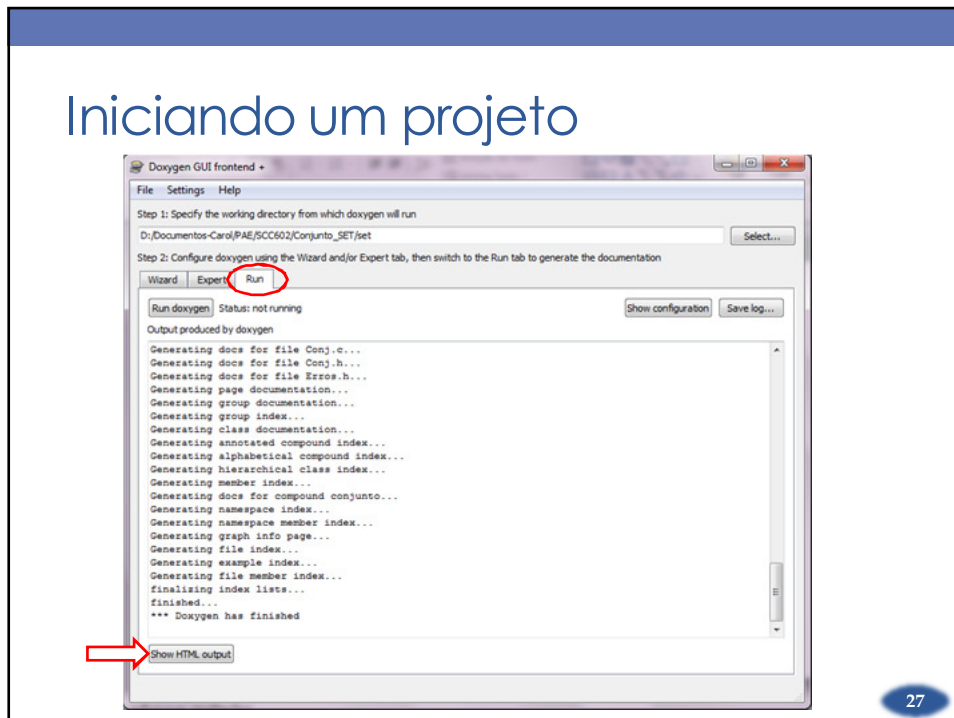
25

Iniciando um projeto



26

Iniciando um projeto



27

Doxygen: página principal

```
/**
 * @mainpage
 * @brief TAD Conjunto com as operações:
 * - criar um conjunto,
 * - união de dois conjuntos,
 * - intersecção de dois conjuntos,
 * - diferença de dois conjuntos,
 * - inserir um elemento em um conjunto,
 * - remover um elemento de um conjunto,
 * - verificar se um elemento é membro de um conjunto,
 * - atribuir o conteúdo de um conjunto em outro,
 * - retornar o menor elemento de um conjunto,
 * - retornar o maior elemento de um conjunto,
 * - verificar se dois conjuntos são iguais,
 * - verificar o tamanho de um conjunto,
 * - verificar se um conjunto é vazio,
 * - imprimir um conjunto na tela,
 * - liberar memória.
 *
 * @version 1.0
 *
 * @author Fernando Alva Manchego
 *
 * @date 30/09/2011 15:26
 */
```

28

Referências

- Dimitri van Heesch - Site do Doxygen:
<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/> (acessado em 30/09/2011)
- Self Documenting Code:
<http://c2.com/cgi/wiki?SelfDocumentingCode> (acessado em 30/09/2011)