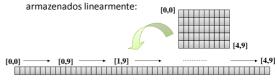
Matrizes

Introdução à Ciência da Computação I

Prof. Denis F. Wolf

Vetores Multidimensionais

- Vetores podem ter diversas dimensões, cada uma identificada por um par de colchetes na declaração.
- Ex: int matriz[5][10];
 - declara uma matriz de 5 linhas e 10 colunas:
 - na memória, entretanto, cada um dos inteiros são



Exemplo: Vetores Multidimensionais

 Faça um programa que leia os elementos de uma matriz 2x2 de inteiros e calcule seu determinante.

Exercícios

- Faça um programa que leia uma matriz 4x5 de inteiros e calcule a soma dos elementos de cada coluna, armazenando o resultado da soma, em um vetor de 5 elementos e retorna esse vetor.
- 2) Crie um programa que leia uma matriz 5x5 e troque os elementos da linha 3 pela coluna 3 e vice-versa.

Exercícios

3) Faça um programa para gerar automaticamente números, entre 0 e 99, de uma cartela de bingo. Sabendo que cada cartela deverá conter 5 linhas de 5 números, gere estes dados de modo a não ter números repetidos dentro das cartelas!

Exercícios

- 3) Dada uma matriz 4 x 5. Calcular e escrever a quantidade de elementos da matriz que pertencem a determinado intervalo lido [A, B].
- 4) Ler uma matriz de 5x5 inteiros e imprimir o maior e o menor valor, juntamente com seus respectivos indices.

Exercícios

6) Dizemos que uma matriz quadrada inteira é um quadrado mágico se a soma dos elementos de cada linha, a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos das diagonais principal e secundária são todas iguais.

Dada uma matriz quadrada A_{nxn} , verificar se A é um quadrado mágico.

$$\begin{pmatrix}
8 & 0 & 7 \\
4 & 5 & 6 \\
3 & 10 & 2
\end{pmatrix}$$

Exercícios

- 7) Uma matriz D_{8x8} pode representar a posição atual de um jogo de damas, sendo que 0 indica uma casa vazia, 1 indica uma casa ocupada por uma peça branca e -1 indica uma casa ocupada por uma peça preta. Supondo que as peças pretas estão se movendo no sentido crescente das linhas da matriz D, determinar as posições das peças pretas que:
 - (a) podem tomar peças brancas;
 - (b) podem mover-se sem tomar peças;
 - (c) não podem se mover.