

# Engenharia de Segurança

Profa. Dra. Kalinka Regina Lucas Jaquie Castelo Branco  
[kalinka@icmc.usp.br](mailto:kalinka@icmc.usp.br)

Slides baseados nas transparências de diversos professores e autores de livros (prof. Edward David Moreno, Márcio H. C. d'Ávila, Tannenbaum, Kurose, Adriano Cansian entre outros)



## Agenda - Criptografia

1. Serviços Criptográficos
2. Criptografia: Clássica e Moderna
3. Principais Algoritmos Simétricos



11/22/2010



## Sistemas Criptográficos

- Técnicas que auxiliam a implementação dos serviços de segurança, principalmente:
  - Serviço de confidencialidade
  - Serviço de integridade
  - Serviço de autenticação
  - Serviço de irretratabilidade

3

## Sistemas Criptográficos (2)

- Sistemas básicos
  - Algoritmos de criptografia
  - Algoritmos de troca de chaves
  - Funções *hash*
  - Algoritmos de particionamento de chaves

4

# CRIPTOGRAFIA

## Agenda

### Introdução

- Por que Criptografia ?
- O que è criptografia ?
- Como funciona a Criptografia ?

### Classificação

### Modelos de Sistemas de Criptografia

- <sup>5</sup> Modelo de Chave Convencional
- Modelo de Chave Pública

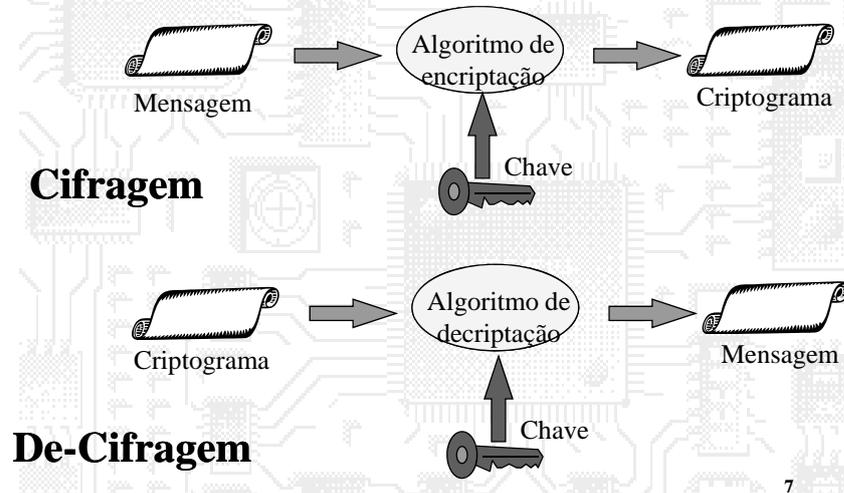


## Criptografia - O que é ?

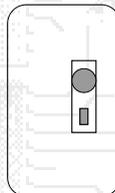
- **Processo de transformação**, através de uma chave secreta, de informação legível (mensagem) em informação ilegível (criptograma)
- Somente os indivíduos que conhecem a **chave secreta** tem capacidade de decifrar o criptograma e recriar a mensagem
- A dificuldade da decifração reside em descobrir a chave secreta e não o segredo do método utilizado (algoritmo de criptografia).

6

## Criptografia - Como Funciona ?



### Chave:



**In  
for  
ma  
ção**

## Definições

- Elemento que permite variar o processo de cifragem.
- Possibilita que cada entidade tenha um processo de codificação diferente da outra.
- Possibilidade de ocultar ("fechar") uma determinada informação.
- As chaves são utilizadas para "guardar" informações e "recuperar" informações.

8



## Definições (2)

### Mensagem:

- Informação na **forma legível**
- Nos sistemas de computação é representada por uma **seqüência de bits**.
- Exemplo:
  - Texto em português, inglês, etc.
  - Programa fonte na linguagem C
  - Programa fonte na linguagem Pascal
  - Programa executável
  - Imagem
  - Dados
  - Etc.

9



## Definições (3)

### Criptograma:

- Informação na **forma ilegível**
- Nos sistemas de computação é representada por uma **seqüência de bits**.

10

## Criptografia - Classificação

- Quanto ao tipo de operações de transformações
  - Substituição
  - Transposição
- Quanto ao Número de Chaves utilizadas
  - Simétrica
  - Assimétrica
- Quanto à forma de Processamento
  - Por **bloco**
  - Por **stream** (fluxo)

11

## Criptografia - Classificação

### Quanto ao Número de Chaves

- Simétrica, convencional ou de chave privada
  - Quando o remetente e o destinatário da informação utilizam a mesma chave
- Assimétrica, de chave pública ou de chave dupla
  - Quando o remetente e o destinatário da informação utilizam chaves diferentes

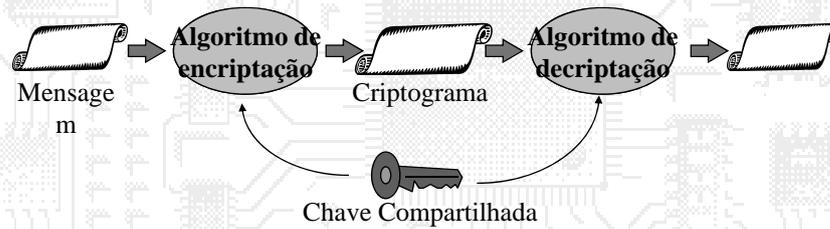
12

## Classificação - Simétrica (privada)

### ■ Criptografia Convencional

– Utiliza uma única chave

- Os parceiros devem ter conhecimento da chave.
- Ninguém mais deve conhecê-la.



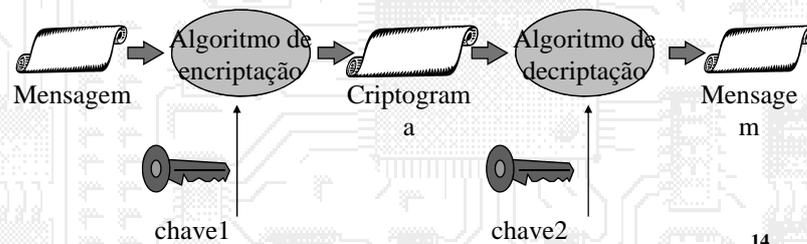
13

## Classificação - Pública- Assimétrica

### ■ Criptografia de chave pública

– Utiliza duas chaves, normalmente

- Uma privada: somente o dono a conhece
- Uma pública: suposto que todos possam conhecê-la



14

## Criptografia - Classificação

### Quanto à Forma de Processamento

- Por Bloco:
  - Processa um bloco de elementos por vez, produzindo assim um bloco de saída a cada vez.
- Stream:
  - Processa os elementos de entrada de forma contínua (bit a bit, ou byte a byte).

15

## Criptografia - Classificação

### Quanto ao Tipo de Operações

- Substituição:
  - Quando cada elemento do *plaintext* (bit, letra, grupo de bits, grupos de letras, etc.) é mapeado em um elemento no *ciphertext*.
- Transposição:
  - Quando os elementos do *plaintext* tem sua posição alterada no *ciphertext*.

16

## Onde é útil a criptografia ?

### ■ Na implementação de alguns serviços de segurança:

- **Confidencialidade:**
  - Manter uma informação secreta
- **Autenticação**
  - Autenticação de máquinas parceiras
  - Sistemas de autenticação de usuários baseados em chaves públicas
- **Integridade**
  - Evitar alteração da informação de forma indevida
- **Irretratabilidade**
  - Impede que o emissor da mensagem alegue que não tenha enviado ou que o receptor alegue que não tenha recebido.

**Conclusão  
(Parcial)**

## Conclusão Parcial (2)

### Onde a criptografia não ajuda ?

- Ataques destrutivos
- Informações não encriptadas
  - Antes da encriptação e/ou após a decriptação
- Senhas roubadas ou perdidas
- Traidores
- Criptoanálise realizada com sucesso

18

## Conclusão Parcial (3)

### O que é criptografia ?

- Processo de transformação, através de uma **chave secreta** de informação legível (*plaintext*) em informação ilegível (*ciphertext*).
- Somente os indivíduos que conhecem a chave podem decifrar o *ciphertext* e criar novamente o *plaintext*.
- A dificuldade da decifragem reside em descobrir a chave secreta e não no segredo do método utilizado (algoritmo de criptografia).<sup>19</sup>

## Conclusão Parcial (3)

### Pergunta:

- Como a criptografia ajuda a implementar os serviços de segurança ?
- Veremos nos próximos módulos !

## Exercícios

- (1) Seja  $C$  o resultado da aplicação de um algoritmo de criptografia convencional sobre uma mensagem  $M$  utilizando-se uma chave  $K$ . O que é necessário para que uma entidade  $X$  possa decriptar esta mensagem ?
- (2) Seja  $C$  o resultado da aplicação de um algoritmo de criptografia de chave pública sobre uma mensagem  $M$  utilizando-se uma chave  $K$ . O que é necessário para que uma entidade  $X$  possa decriptar esta mensagem?

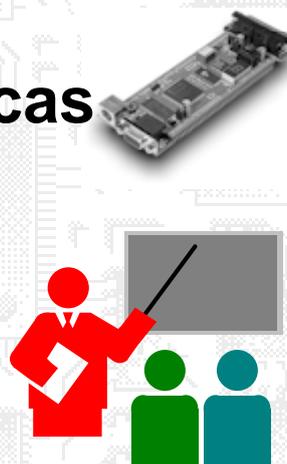
## Exercícios (2)

- (3) Sejam duas entidades  $A$  e  $B$  e  $CA$  o resultado da aplicação de um algoritmo de criptografia de chave pública sobre uma mensagem  $MA$  utilizando-se uma chave  $KA$  e  $CB$  o resultado sobre uma mensagem  $MB$  utilizando-se uma chave  $KB$ , cada uma com seu próprio par de chaves:
- (a)  $CA$  pode ser decriptada com  $KA$  ?
  - (b)  $CA$  pode ser decriptada com  $KB$  ?
  - (c)  $CB$  pode ser decriptada com  $KB$  ?
  - (d)  $CB$  pode ser decriptada com  $KA$  ?
  - (e) O que é necessário para decriptar  $CA$  ?
  - (f) O que é necessário para decriptar  $CB$  ?<sup>22</sup>

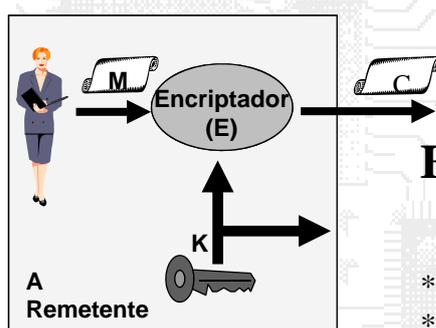
## II. CRIPTOGRAFIA CONVENCIONAL

### Técnicas Clássicas

23



## CRIPTOGRAFIA CONVENCIONAL



### Encriptação:

- \*  $C = Ek(M)$
- \* O Criptograma **C** é produzido aplicando uma função que é determinada utilização do algoritmo de encriptação **E** e pela chave **K** sobre a mensagem **M**

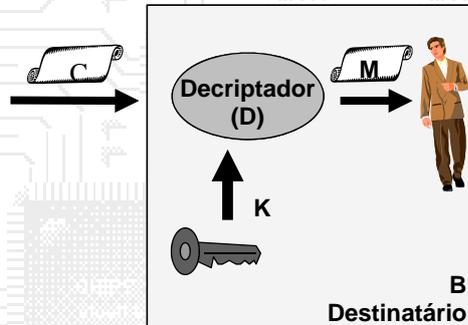
24

## CRIPTOGRAFIA CONVENCIONAL

### Deciptação:

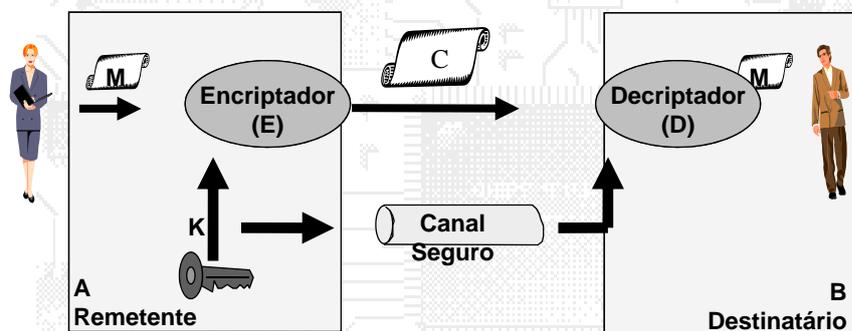
$$* M = D_k(C)$$

\* A mensagem **M** é produzida aplicando uma função que é determinada pela utilização do algoritmo de decriptação **D** e pela chave **K** sobre o ciphertext **C**.

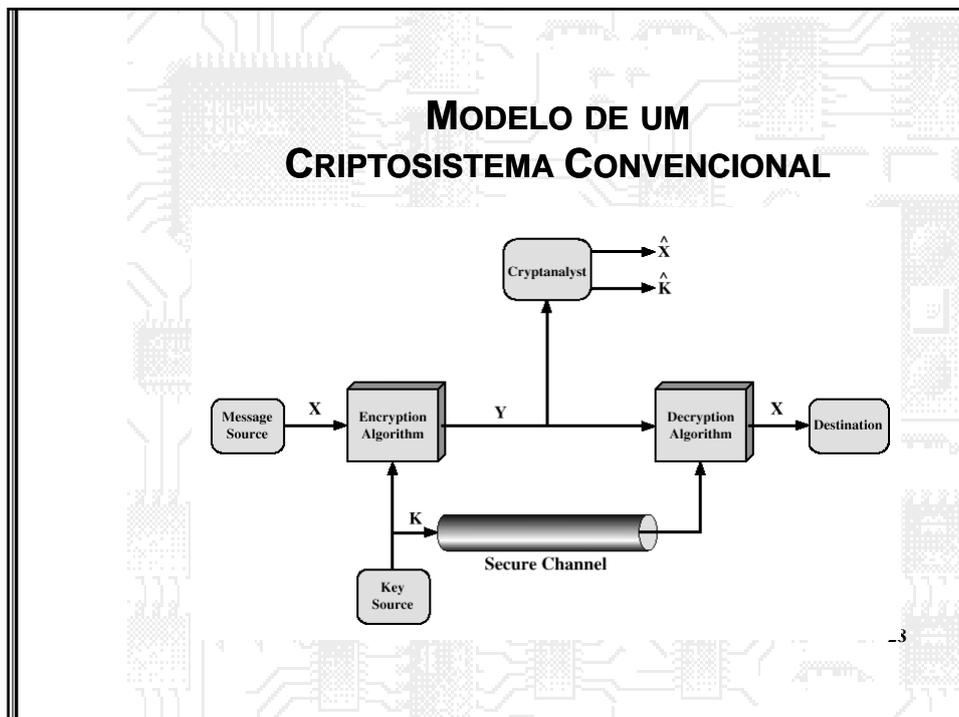
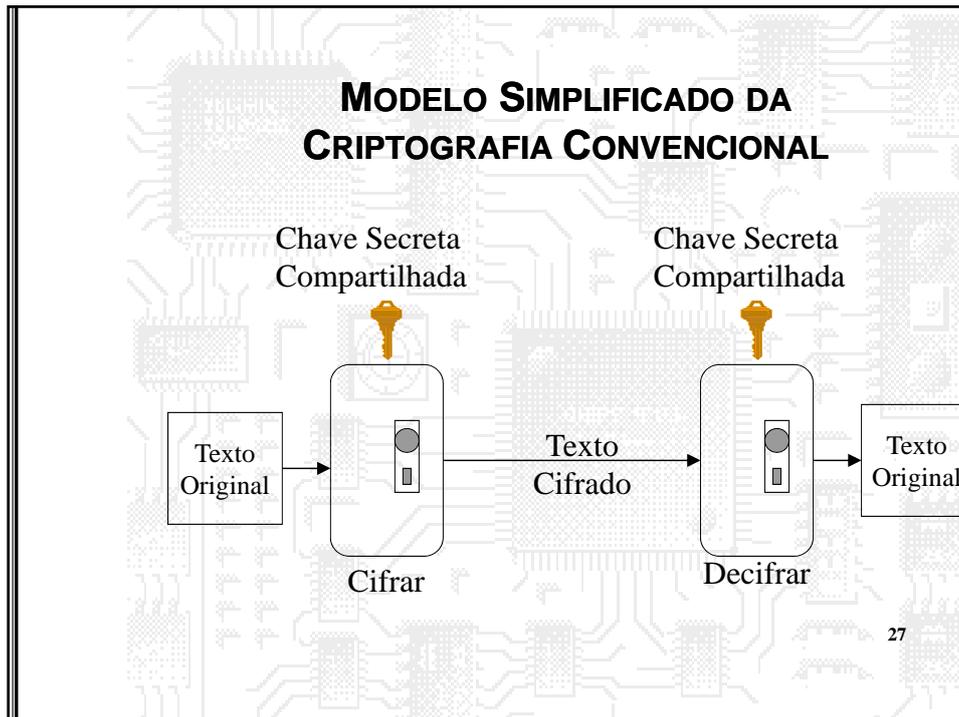


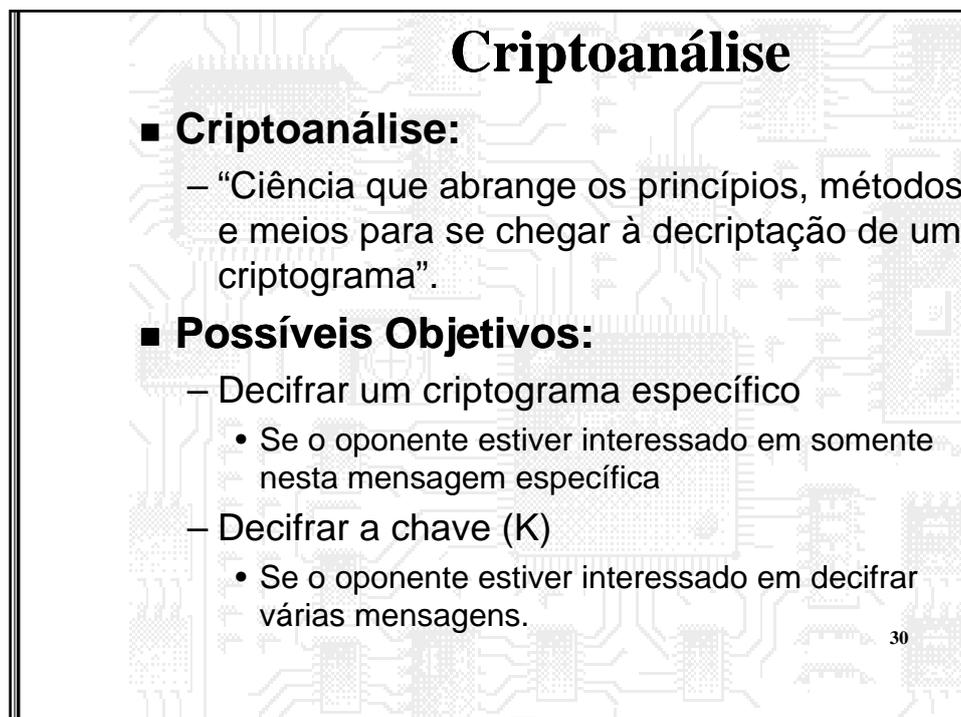
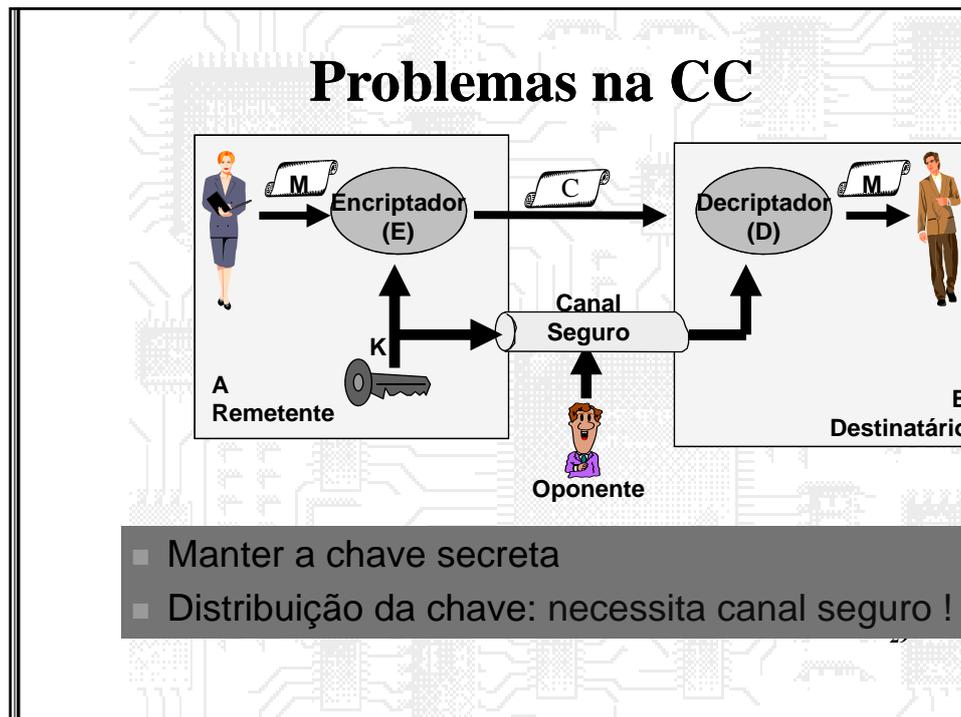
25

## MODELO SIMPLIFICADO DA CRIPTOGRAFIA CONVENCIONAL



26





## CRIPTOANÁLISE

### ■ Força do Algoritmo de Criptografia

- A Criptografia convencional se baseia no pressuposto que seja impraticável decifrar uma mensagem conhecendo somente o criptograma e o algoritmo.

11/22/2010

31

## TEMPO MÉDIO DE BUSCA EXAUSTIVA

Tamanho da Chave	Número de Chaves	Tempo Requerido (1 cripto/ $\mu$ s)	Tempo Requerido ( $10^6$ cripto/ $\mu$ s)
32	$2^{32} = 4,3 \times 10^9$	35,8 minutos	2,15 milisegundos
56	$2^{56} = 7,2 \times 10^{16}$	1.142 anos	10,01 horas
128	$2^{128} = 3,4 \times 10^{38}$	$5,4 \times 10^{24}$ anos	$5,4 \times 10^{18}$ anos
26 Caracteres (permutação)	$26! = 4 \times 10^{26}$	$6,4 \times 10^{12}$ anos	$6,4 \times 10^6$ anos

11/22/2010

32

## CUSTO COMPUTACIONAL PARA QUEBRA

Custo U\$	Tamanho da Chave (bits)					
	40	56	64	80	112	128
100 K	2s	35 h	1 ano	70000 ano	10 e 14	10 e 19
1 M	200 ms	3,5 h	37 dias	7000 anos	10 e 13	10 e 18
10M	20s	21 m	4 dias	700 anos	10 e 12	10 e 17
100M	2 ms	2m	9 h	70 anos	10 e 11	10 e 16
1G	200 us	13 s	1 h	7 anos	10 e 10	10 e 15
10G	20 us	1 s	5,4 m	245 anos	10 e 9	10 e 14
100G	2 us	100 ms	32 s	24 anos	10 e 8	10 e 13
1T	0,2 us	10 ms	3 s	2,4 anos	10 e 7	10 e 12
10T	0,02 us	1 ms	300 ms	6 horas	10 e 6	10 e 11

Bruce Schneier, 1996

- \* O poder computacional dobra a cada 1,5 anos
- \* Obs. Tempo de duração do universo = 10 e 10.

11/22/2010

33

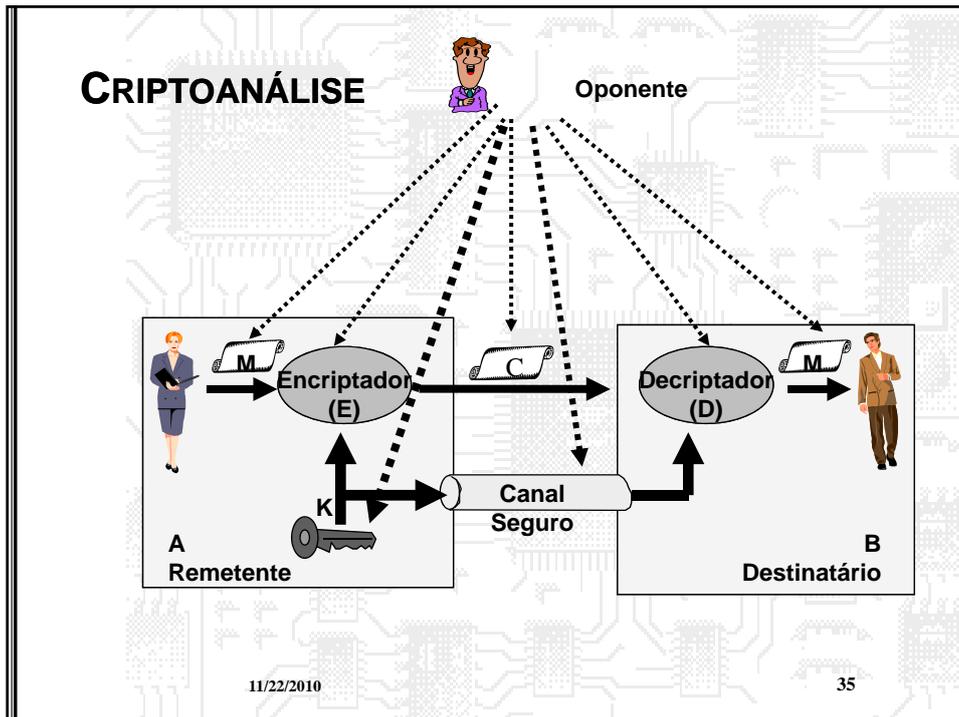
## Criptoanálise

Sempre é possível  
decifrar uma mensagem !

Basta testar todas as chaves possíveis.  
É somente uma questão de tempo!

Mas pode demorar mais que  
o tempo de duração do universo!

34



## Criptoanálise - Custos

- Custo computacional para quebra
  - Poder computacional dobra a cada 1,5 ano
  - Obs: Tempo de duração do universo =  $10^{10}$  anos

2000	Tamanho da chave					
CustoU\$	40 bits	56 bits	64 bits	80 bits	112 bits	128 bits
10 K	2 s	35 h	1 ano	70.000 anos	$10^{14}$ anos	$10^{19}$ anos
100 k	200 ms	3,5 h	37 dias	7.000 anos	$10^{13}$ anos	$10^{18}$ anos
1 M	20 s	21 m	4 dias	700 anos	$10^{12}$ anos	$10^{17}$ anos
10 M	2 ms	2 m	9 h	70 anos	$10^{11}$ anos	$10^{16}$ anos
100 M	200 us	13 s	1 h	7 anos	$10^{10}$ anos	$10^{15}$ anos
1 G	20 us	1 s	5,4 m	245 anos	$10^9$ anos	$10^{14}$ anos
10 G	2 us	100 ms	32 s	24 anos	$10^8$ anos	$10^{13}$ anos
100 G	0,2 us	10 ms	3 s	2,4 anos	$10^7$ anos	$10^{12}$ anos
1 T	.02 us	1 ms	300 ms	6 horas	$10^6$ anos	$10^{11}$ anos

36

## Criptoanálise - Oponente

- Pode explorar vulnerabilidades do algoritmo
  - Necessita de conhecimentos de criptoanálise
- Pode estar a procura de pares mensagem-criptograma
  - Para tentar realizar ataque com força bruta
  - Para gerar livro código
- Pode tentar obter a chave no momento que é repassada para a entidade parceira
- Pode possuir um enorme poder computacional

37

## Criptoanálise - Exemplo

- Suponha um sistema onde as informações sejam criptografadas por um algoritmo qualquer. Um usuário mantém em um determinado diretório os seguintes arquivos:
  - arq1.crypt                    - arq3.crypt
  - arq2.crypt                   - arq1.txt
- O arquivo arq1.txt não possui mensagem confidencial, portanto está aberto.
- Pergunta:
  - **Existe algum problema ?**

38

## Criptanálise - Exemplo

Existe a possibilidade de um oponente decifrar um criptograma (C) ou descobrir a chave (K) se:

- Vulnerabilidade do algoritmo
  - Os algoritmos de encriptação e decriptação forem vulneráveis
- Poder computacional
  - Possuir um enorme poder computacional
- Acesso à chave
  - **Conseguir acesso ao valor da chave (K)**

39

## Criptanálise - Força da Criptografia

- Incondicionalmente segura
  - Não importa quanto do criptograma esteja disponível, não é possível inferir a mensagem original.
  - Somente ONE-TIME-PAD são incondicionalmente seguros
- Computacionalmente inviável (forte)
  - O custo para a quebra deve ser muito maior que o valor da informação
  - A demora da quebra deve ser muito maior que o tempo de vida útil da informação (**OBS:** Levar em conta a evolução do poder computacional)

40

## TIPOS DE ATAQUE

Tipo de Ataque	Conhecimento do Criptoanalista
Somente Texto Cifrado	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo de Criptografia</li> <li>• Texto Cifrado</li> </ul>
Texto Plano Conhecido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo de Criptografia</li> <li>• Texto Cifrado</li> <li>• Um ou mais pares de texto plano-cifrado</li> </ul>
Texto Plano Escolhido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo de Criptografia</li> <li>• Texto Cifrado</li> <li>• Escolha do texto plano</li> </ul>
Texto Cifrado Escolhido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo de Criptografia</li> <li>• Texto Cifrado</li> <li>• Escolha do texto cifrado</li> </ul>
Texto Escolhido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo de Criptografia</li> <li>• Texto Cifrado</li> <li>• Escolha do texto plano</li> <li>• Escolha do texto cifrado</li> </ul>

41

## TIPOS DE ATAQUE

### (1) Somente Criptograma

- O criptoanalista possui como informação para decifrar um criptograma somente o próprio criptograma.
- Pode também ter conhecimento da ocorrência de um determinado padrão na mensagem
  - Exemplo: Arquivos Postscript sempre iniciam com “%!PS”
- Lembre-se que o algoritmo sempre é conhecido.

42

## TIPOS DE ATAQUE

### (2) Mensagem Conhecida

- O criptoanalista possui pares mensagem-criptograma.

43

## TIPOS DE ATAQUE

### (3) Mensagem Escolhida

- O criptoanalista possui pares mensagem-criptograma
- Porém, foi o próprio criptoanalista quem criou as mensagens, possivelmente com determinados padrões
- Estas mensagens escolhidas foram submetidas ao encriptador (utilizando a chave  $K$  que não é de seu conhecimento) gerando assim o correspondente criptograma

44

## TIPOS DE ATAQUE

### (4) Ciphertext Escolhido

- O criptoanalista possui pares mensagem-criptograma
- Porém, neste caso, o criptoanalista foi quem criou o criptograma, possivelmente com determinados padrões
- Este criptograma escolhido foi submetido ao decriptador (utilizando a chave  $K$  que não é de seu conhecimento) gerando assim a correspondente mensagem.

45

## TIPOS DE ATAQUE

### (5) Mensagem e Criptograma Escolhido

- O criptoanalista possui dois pares mensagem-criptograma
- Um par mensagem-criptograma cujo plaintext criado foi submetido ao encriptador gerando o criptograma associado
- Um par mensagem-criptograma cujo criptograma criado foi submetido ao decriptador gerando a mensagem associada

46

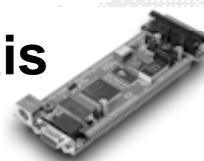
## Principais Algoritmos

Nome	Tipo	Tam. chave	Tam. bloco
<b>DES</b>	bloco	56	64
Triple DES (2 ch.)	bloco	112	64
<b>Triple DES</b> (3 ch.)	bloco	168	64
<b>IDEA</b>	bloco	128	64
BLOWFISH	bloco	32 a 448	64
RC5	bloco	0 a 2040	32,64,128
CAST-128	bloco	40 a 128	64
RC2	bloco	0 a 1024	64
<b>RC4</b>	<b>stream</b>	<b>0 a 256</b>	--
<b>Rijndael (AES)</b>	bloco	128,192,256	128, 192, 256
MARS	bloco	variável	128
RC6	bloco	variável	128
Serpent	bloco	variável	128
Twofish	bloco	128,192,256	128

47

## II. CRIPTOGRAFIA CONVENCIONAL

### Algoritmos Posicionais



48

## ALGORITMOS CLÁSSICOS

- **Baseados em Transposição:** Na qual as letras do plaintext são trocadas de posição
- **Baseados em Substituição:**
  - Na qual as letras do plaintext são substituídas por outras letras, números ou símbolos
  - Se o plaintext for visto como uma seqüência de bits, então a substituição envolve a substituição de padrões de blocos de bits do plaintext por outro padrão de blocos de bits no ciphertext.

49

## ALGORITMOS CLÁSSICOS

- **Baseados em Transposição:**
  - Transposição de colunas
- **Baseados em Substituição:**
  - Cifra de César
  - Cifra Monoalfabética
  - Substituição Homofônica
  - Playfair
  - Cifra de Vigerère
  - Cifra de Vigerère com autochave
  - Máquina de rotação

50

## TÉCNICAS CLÁSSICAS CIFRADOR DE CÉSAR

Plano: meet me after the toga party  
cifrado: PHHW PH DIWHU WKH WRJD SDUWB

Plano: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
cifrado: DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC

*Encriptar*

$$C = E(p) = (p+3) \bmod 26$$

$$C = E(p) = (p+k) \bmod 26$$

*Decriptar*

$$p = D(p) = (C-k) \bmod 26$$

51

## CIFRADORES MONOALFABÉTICOS

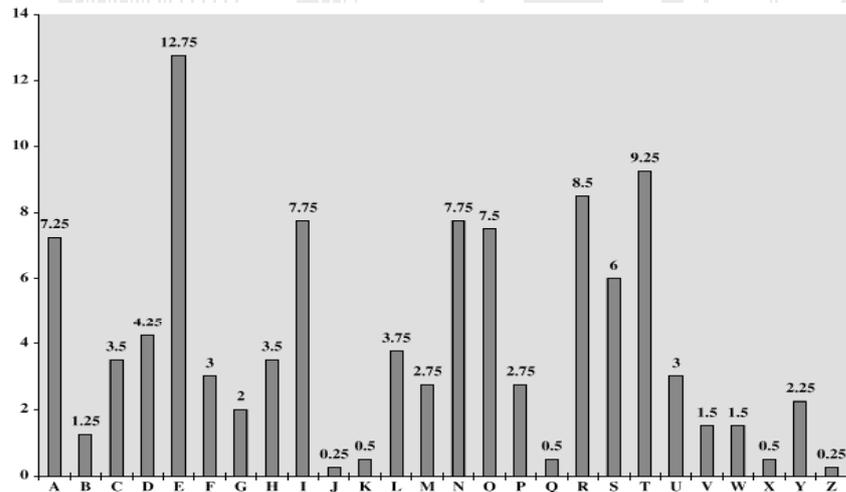
- o Qualquer permutação de 26 caracteres alfanuméricos
- o  $26! = 4 \times 10^{26}$  possíveis chaves

UZQSOVUOHXMOPVGPOZPEVSGZWSZOPFPESXUDBMETSXAIZ  
VUEPHZDMZSHZOWSFPAPPDTSVPQUZWMYXUZHUSX  
EPYEPDPZSZUFPOMBZWPFPUPZHMDJUDTMOHMQ

P 13,33	H 5,83	F 3,33	B 1,67	C 0,00
Z 11,67	D 5,00	W 3,33	G 1,67	K 0,00
S 8,33	E 5,00	Q 2,50	Y 1,67	L 0,00
U 8,33	V 4,17	T 2,50	I 0,83	N 0,00
O 7,50	X 4,17	A 1,67	J 0,83	R 0,00
M 6,67				

52

## FREQÜÊNCIA RELATIVA DAS LETRAS NA LÍNGUA INGLESA



## CRIPTOANÁLISE

- *P* e *Z* são equivalentes a *e* e *t*
- *S*, *U*, *O*, *M* e *H* -> {*r*,*n*,*i*,*o*,*a*,*s*}
- *A*, *B*, *G*, *Y*, *I* e *J* -> {*w*,*v*,*b*,*k*,*x*,*q*,*j*,*z*}
- Digramas, Trigramas
  - *th* é o mais comum -> *ZW*
  - *P* -> *e* (*ZWP* -> *the*)
- *ZWSZ* -> *th\_t*      *S*->*a*      *That*

## CRIPTOANÁLISE

UZQSOVUOHXMOPVGPOZPEVSGZWSZOPFPESXUDBMETSXAIZ  
 VUEPHZHDZSHZOWSFPAPPDTSVPQUZWYMXUZUHSX  
 EPYEPOPDZSZUFPOMBZWPFPUPZHMDJUDTMOHMQ

↓  
 Criptoanálise

It was disclosed yesterday that several informal but  
 direct contacts have been made with political  
 representatives of the viet cong in moscow

55

## CIFRADOR PLAYFAIR

*2 em 2 letras*

M	O	N	A	R
C	H	Y	B	D
E	F	G	I/J	K
L	P	Q	S	T
U	V	W	X	Z

Letras repetidas usa-se caracter preenchedor. Ex: x  
 Letras na mesma linha trocadas pela seguinte  
 Letras na mesma coluna trocadas pela seguinte  
 Para o restante, usa-se a coluna do outro

departamento de informática  
 CKSODZROGMPR CK AGPHMOSRBEB

56

## CIFRADORES POLIALFABÉTICOS

	a	b	c	..	z
a	A	B	C		Z
b	B	C	D		A
c	C	D	E		B
:					
z	Z	A			Y

Vigenère - Auto Chave  
 Vernam - xor

Joseph Mauborgne - **one-time pad**

$$C_i = p_i \oplus k_i$$

$$p_i = C_i \oplus k_i$$

---

Exemplo:      deceptivedeceptivedeceptive  
 wearediscoveredsaveyourself  
 ZICVTWQNGRZGVTVAVZHCQYGLMGJ

57

## TÉCNICAS DE TRANSPOSIÇÃO - 1

troqueascaixaspossinomeiodia

↓

t o u a c i a a o s n m i d a  
 r q e s a x s p s i o e o i

↓

t o u a c i a a o s n m i d a r q e s a x s p s i o e o i

58

## TÉCNICAS DE TRANSPOSIÇÃO - 2

Chave: 4 3 1 2 5 6 7

Texto Plano: p e g u e a c  
a i x a a z u  
l a d a p e l  
a m a n h a q

Texto Cifrado: GXDAUAANEIAMPALAEAPHAZEACULQ

59

## ANÁLISE DA TRANSPOSIÇÃO

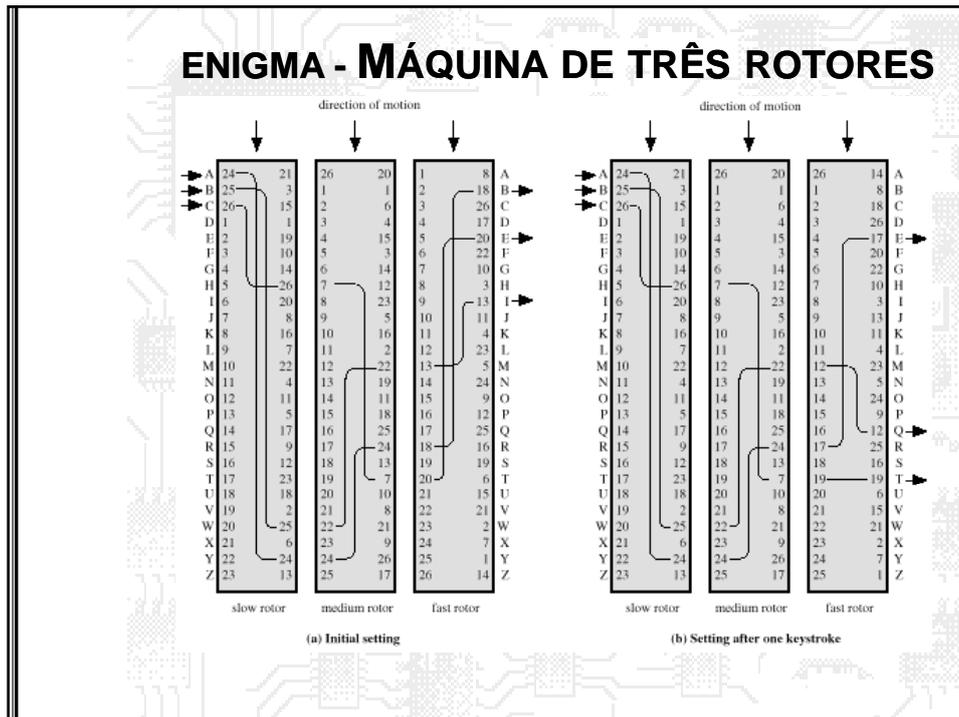
4	3	1	2	5	6	7
p	e	g	u	e	a	c
a	i	x	a	a	z	u
l	a	d	a	p	e	l
a	m	a	n	h	a	q

*Pegue a caixa azulada pela manha q*

4	3	1	2	5	6	7
g	x	d	a	u	a	a
n	e	i	a	m	p	a
l	a	e	a	p	h	a
z	e	a	c	u	l	q

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
03	10	17	24	04	11	18	25	02	09	16	23	01	08
15	22	05	12	19	26	06	13	20	27	07	14	21	28
17	09	05	27	24	16	12	07	10	02	22	20	03	28
15	13	04	23	19	14	11	01	26	21	18	08	06	28

60



## MÁQUINA DE ROTAÇÃO

### o Criptoanálise

- Nchaves =  $26^3 = 17576$ 
  - o (p/3 cilindros distintos)

- N domínio = 26

### • Ataques:

- o (1) Ciphertext somente: Força bruta
- o (2) Plaintext Conhecido: ?
- o (3) Plaintext selecionado: Direto, exemplo:
  - o Plaintext: "aaaaaaaaa ..a", ( $26^N$  vezes p/ N cilindros)
- o (4) Ciphertext Escolhido
  - o Direto, exemplo:
    - Ciphertext: "aaaaaaaaa ... " ( $26^N$  vezes p/ N cilindros)

## EXERCÍCIOS

- o (1) Criptografe o plaintext “exercício” utilizando os algoritmos e chaves apresentadas
- o (2) Dentre os algoritmos **posicionais** quais podem ser descobertos de forma direta pelo ataque com “plaintext Escolhido” onde é utilizada a seguinte mensagem:
  - “abcdefghijklmnopqrstuvwxyz”

63

## EXERCÍCIOS (2)

- o (3) Dentre os algoritmos vistos quais podem ser descobertos de forma direta pelo ataque com “Plaintext Escolhido” onde é utilizada a seguinte mensagem:
  - “aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa...”; \
- o (4) Dentre os algoritmos vistos quais podem ser descobertos de forma direta pelo ataque “Plaintext Conhecido”.
- o (5) A facilidade ao ataque pela força bruta também está relacionado ao número de chaves possíveis no algoritmo. Qual o número de chaves possíveis de cada um dos algoritmos apresentados ?

64