

## main.c - FILA COM UNION

```
1 //programa de fila
2
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <conio.h>
6 #include "fila.h"
7
8 void ler(elem *e, int tipo) {
9     if (tipo == 0)
10         scanf ("%d", &e->i);
11     else
12         scanf ("%f", &e->r);
13 }
14
15 void escrever(elem *e, int tipo) {
16     if (tipo == 0)
17         printf("(%d)", e->i);
18     else
19         printf("(%f)", e->r);
20 }
21
22 int main(void) {
23     elem ch, x;
24     int erro, tipo;
25     Fila F;
26
27     printf("Com que tipo de elemento quer trabalhar
(0=inteiro|1=real)? ");
28     scanf ("%d", &tipo);
29     if (tipo == 0)
30         Create(&F, inteiro);
31     else
32         Create(&F, real);
33
34     printf("Entre com um elemento: ");
35     ler(&ch, tipo);
36     Entra(&F, &ch, &erro);
37     if (erro)
38         printf("(erro)\n");
39     printf("Entre com outro elemento: ");
40     ler(&ch, tipo);
41     Entra(&F, &ch, &erro);
42     if (erro)
43         printf("(erro)\n");
44     printf("Entre com mais um elemento: ");
45     ler(&ch, tipo);
46     Entra(&F, &ch, &erro);
47     if (erro)
48         printf("(erro)\n");
49     printf("Tirando um elemento: ");
50     Sai(&F, &x, &erro);
51     if (erro)
52         printf("(erro)\n");
53     else
54         escrever(&x, tipo);
55
56     printf("\nTirando o resto da fila: ");
57     while (!IsEmpty(F)) {
58         Sai(&F, &x, &erro);
```

```
59         if (erro)
60             printf("(erro) ");
61         else
62             escrever(&x, tipo);
63     }
64
65     return 0;
66 }
67
```

## fila.h

```
1 #define TamFila 100
2
3 typedef union {
4     int i;
5     float r;
6 } elem;
7
8 typedef struct {
9     int inicio, fim, total;
10    elem itens[TamFila];
11    enum tipo {
12        inteiro, real
13    } Tipo;
14 } Fila;
15
16 void Create(Fila*, int);
17 void Empty(Fila*);
18 int IsEmpty(Fila);
19 int IsFull(Fila);
20 void Entra(Fila*, elem*, int*);
21 void Sai(Fila*, elem*, int*);
22
```

### fila.c

```
1 #include <string.h>
2 #include "fila.h"
3
4 void Create(Fila *F, int tipo) {
5     F->inicio = 0;
6     F->fim = 0;
7     F->total = 0;
8     F->Tipo = tipo;
9 }
10
11 void Empty(Fila *F) {
12     F->inicio = 0;
13     F->fim = 0;
14     F->total = 0;
15 }
16
17 int IsEmpty(Fila F) {
18     if (F.total == 0)
19         return 1;
20     else
21         return 0;
22 }
23
24 int IsFull(Fila F) {
25     if (F.total == TamFila)
26         return 1;
27     else
28         return 0;
29 }
30
31 void Entra(Fila *F, elem *X, int *erro) {
32     if (!IsFull(*F)) {
33         *erro = 0;
34         F->total++;
35         if (F->Tipo == inteiro)
36             F->itens[F->fim].i = X->i;
37         else
38             F->itens[F->fim].r = X->r;
39         if (F->fim == TamFila - 1)
40             F->fim = 0;
41         else
42             F->fim++;
43     }
44     else
45         *erro = 1;
46     return;
47 }
48
49 void Sai(Fila *F, elem *X, int *erro) {
50     if (!IsEmpty(*F)) {
51         *erro = 0;
52         F->total--;
53         if (F->Tipo == inteiro)
54             X->i = F->itens[F->inicio].i;
55         else
56             X->r = F->itens[F->inicio].r;
57         if (F->inicio == TamFila - 1)
58             F->inicio = 0;
59         else
```

```
60          F->inicio++;
61      }
62  else
63      *erro = 1;
64 return;
65 }
66
```