
Projeto de Sistemas Operacionais

Prof. Jó Ueyama

Alunos: Leonardo T. Araruna, (...)

Preparação de materiais e métodos de ensino de *Threads* para aplicação e comparação com a metodologia tradicional de ensino

Ideia Geral: Analisar a eficácia desses métodos no ensino a conteúdos na disciplina de SO como por exemplo os conceitos de threads.

Objetivo

- Abordagens diferentes de ensino;
- Materiais diferentes;
- Aplicar o estudo levantado nas aulas;
- Sugerir opções diferentes no ensino a conteúdos na disciplina de SO.



Justificativa

- Alto índice de evasão;
- Mesma abordagem de ensino;

Justificativa

EVASÃO ANUAL MÉDIA POR ÁREA

Área de conhecimento	2001	2002	2003	2004	2005	Média
Saúde e Bem-Estar Social	18	17	20	19	19	19
Agricultura e Veterinária	17	17	22	16	13	17
Engenharia, Produção e Construção	21	21	22	22	20	21
Ciências, Matemática e Computação	29	27	27	29	28	28
Ciências Sociais, Negócios e Direito	23	24	25	27	24	25
Educação	19	17	16	21	15	18
Humanidades e Artes	22	23	23	24	25	23
Serviços	36	24	29	30	28	29
Brasil	22	21	21	24	22	22

Fonte: Cálculo baseado nos dados do Inep: Sinopses do Ensino Superior – 2001-2005 (Brasil, 2006).

Scratch

- Linguagem de programação;
- Orientada a objetos educativos e a eventos;
- Ideal para quem está começando a aprender a programar.



Resultados Esperados

- alcançar um índice de aprendizado maior ou relativamente iguais aos métodos praticados atualmente;
- obter opções diferentes ao professor nas abordagens do conteúdo .

PERGUNTAS, DÚVIDAS, CRÍTICAS E/OU SUGESTÕES...

