
Título da Monografia

Nome do aluno



Título do trabalho

Nome do aluno

***Supervisor:* Nome do Supervisor**
***Empresa:* Nome da Empresa**

Monografia referente ao projeto de conclusão de curso dentro do escopo da disciplinado Departamento de Sistemas de Computação do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC-USP para obtenção do título de Bacharel em Informática ou Bacharel em Sistemas de Informação ou Engenheiro(a) de Computação.

USP – São Carlos
Maio de 2015

Dedicatória

Dedico ...

Agradecimentos

Agradeço ...

Resumo

Observação 1: Este item é obrigatório.

Observação 2: O resumo deve apresentar de forma concisa os pontos relevantes do texto. Deve descrever, de maneira objetiva e sucinta, o objetivo do estágio sua relevância para a formação do aluno e para empresa onde o estágio foi realizado, a metodologia empregada, e os resultados obtidos;

Observação 3: Deve ser redigido em parágrafo único, através de uma sequência de frases concisas e objetivas e com espaçamento duplo.

Observação 4: O resumo não deve ultrapassar 15 linhas ou 500 palavras (o menor).

Observação 5: Mais informações sobre a escrita de resumo, consulte a norma NBR 6028/1990 para escrita de resumos.

Observação 6: Note que, para cada abreviatura que você pretende utilizar em qualquer parte da monografia, a primeira vez que ela é utilizada deve ser sempre feita por extenso, como em Universidade de São Paulo (USP), Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) e Bacharelado em Ciências da Computação (BCC).

Palavras-chaves: pc1, pc2, pc3.

Sumário

LISTA DE FIGURAS.....	VIII
LISTA DE TABELAS	X
CAPÍTULO 1: INTRODUÇÃO.....	3
1.1. SOBRE A EMPRESA	3
1.2. SOBRE O PROCESSO SELETIVO	3
1.3. ORGANIZAÇÃO DA MONOGRAFIA	3
CAPÍTULO 2: PLANEJAMENTO DO TRABALHO.....	5
2.1. ATIVIDADES PLANEJADAS PARA O ESTÁGIO	5
2.2. TREINAMENTOS PLANEJADOS PARA O ESTÁGIO.....	5
CAPÍTULO 3: DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO.....	7
3.1. CONSIDERAÇÕES INICIAIS.....	7
3.2. PROBLEMAS RESOLVIDOS	8
3.3. TÉCNICAS, MÉTODOS E TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS.....	8
3.4. IMPACTO.....	8
3.5. PROBLEMAS NÃO RESOLVIDOS.....	9
CAPÍTULO 4: CONCLUSÃO.....	11
4.1. BENEFÍCIOS PARA O CRESCIMENTO PROFISSIONAL	11
4.2. CONSIDERAÇÕES SOBRE O CURSO DE GRADUAÇÃO	11
4.3. SUGESTÕES PARA O CURSO DE GRADUAÇÃO.....	11
4.4. PLANOS PARA O FUTURO	11
REFERÊNCIAS	13

Lista de Figuras

Observação: Este item é opcional. Insira-o na monografia caso haja figuras ao decorrer do texto.

Sugestão: Utilize o índice de ilustrações (figuras) do Word para gerar automaticamente esta lista.

FIGURA 3.1: EXEMPLO DE FIGURA	8
--	---

Lista de Tabelas

Observação: Este item é opcional. Insira-o na monografia caso haja tabelas ao decorrer do texto.

Sugestão: Utilize o índice de ilustrações (tabelas) do Word para gerar automaticamente esta lista.

TABELA 2.1: ATIVIDADES PLANEJADAS	5
TABELA 2.2: TREINAMENTOS PLANEJADOS	5

Lista de Listagens

LISTAGEM 3.1: EXEMPLO DE CÓDIGO7

CAPÍTULO 1: INTRODUÇÃO

O capítulo de Introdução deve ter no máximo o total de 2 páginas.

1.1. Sobre a Empresa

Comente sobre a empresa: o setor de atuação, o porte, a missão e outras informações que você julgue necessárias, por exemplo plano de carreira e premiações.

Em toda a monografia, você pode fazer uso de referências bibliográficas para apresentar URLs [5], livros [2] [3] ou artigos utilizados no decorrer do estágio, publicados em periódicos [1] ou revistas [4].

1.2. Sobre o Processo Seletivo

Comente sobre como foi o processo seletivo para admissão no estágio. Discuta como você se preparou para ele. Comente também sobre sua função na equipe.

1.3. Organização da monografia

Escreva um parágrafo que resume cada um dos demais capítulos da monografia, fazendo referência a cada um deles – como no exemplo que segue. Indique também a existência de apêndices e anexos, se houver.

No Capítulo 2 é primeiramente sumarizado o planejamento das atividades previstas para todo o estágio, com o cronograma correspondente. A seguir, são apresentados os treinamentos previstos.

CAPÍTULO 2: Planejamento do Trabalho

Este capítulo não deve ultrapassar o total de 2 páginas.

2.1. Atividades planejadas para o estágio

Discorra sobre quais atividades foram originariamente planejadas para o estágio, discutindo a quais problemas/objetivos estariam associados. Você pode fazer uso de tabelas, por exemplo para sumarizar o cronograma de atividades planejadas. Quando você usar uma tabela (ou figura, ou quadro, ou listagem), é obrigatório fazer referência a ela quando seu conteúdo é explicado no texto, por exemplo: ver Tabela 2.1.

Tabela 2.1: Atividades Planejadas

Início	Fim	Descrição
01/06/2014	15/06/2014	Atividade 1: Treinamento
15/06/2014	30/06/2014	Atividade 2: Treinamento
01/07/2014	31/07/2014	Atividade 3: Projeto
01/07/2014	31/07/2014	Atividade 4: Desenvolvimento
01/08/2014	31/08/2014	Atividade 5: Avaliação

2.2. Treinamentos planejados para o estágio

Discorra sobre treinamentos previstos quando do início do estágio.

Quando citar os treinamentos planejados, a duração de cada um pode ser apresentada em uma tabela, como ilustrado na Tabela 2.2.

Tabela 2.2: Treinamentos Planejados

Início	Fim	Descrição
01/06/2014	15/06/2014	Treinamento em Ruby on Rails
15/06/2014	30/06/2014	Treinamento em SOA

CAPÍTULO 3: DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO

Este capítulo deve ter entre 4 e 10 páginas, aproximadamente.

3.1. Considerações Iniciais

Descreva quais atividades foram realizadas durante o projeto. SE o trabalho for continuação de um estágio anterior NA MESMA EMPRESA, pode resumir aqui também.

Para cada atividade realizada, discuta também qual foi a dinâmica de trabalho - por exemplo, se foi utilizada a metodologia SCRUM ou algo similar.

Se apropriado, você apresentar algoritmos ou códigos, como o ilustrado na Listagem 3.1, mas deve explicar o seu funcionamento no texto.

Listagem 3.1: Exemplo de código

```
1  #include <stdio.h>
2  int main() {
3      int i=0, j=1;
4      printf("i:%d j:%d\n", i, j);
5      return;
6  }
```

Você também pode fazer uso de figuras (como a Figura 3.1), mas deve explicar a figura no texto.

Figura 3.1: Exemplo de figura

3.2. Problemas resolvidos

Descreva quais problemas foram resolvidos.

3.3. Técnicas, métodos e tecnologias envolvidas

Cite os métodos, técnicas e tecnologias envolvidos ou que foram utilizados para a condução das atividades durante o estágio. Por exemplo: (i) no caso dos métodos, pode-se apresentar XP (eXtreme Programming) e SCRUM, métodos empregados para o teste de sistemas, entre outros; (ii) no caso de técnicas, pode-se citar técnicas da UML, técnicas de teste, entre outros; e (iii) no caso de tecnologias, pode-se citar ferramentas (por exemplo, Spring, Hibernate, NetBeans, entre outros), linguagens de programação (por exemplo, Java, C#), padrões de projeto utilizados, entre outros.

O importante é dar ao leitor referências sobre onde encontrar mais sobre o assunto. Aprofunde-se na descrição somente se a tecnologias/metodologias não for de amplo conhecimento de alguém formado em computação. Por exemplo, não precisa descrever Java, MySQL, UML, etc. (basta referenciar algum site). Mas se você usou algo específico e que é importante para o leitor entender o que você fez, então descreva o suficiente para tal e faça referências bibliográficas atuais e de fontes relevantes (evite sites, privilegie livros ou artigos); mostre diferentes tecnologias e faça comparações, quando for o caso. Não esquecer de citar a fonte corretamente, por exemplo [4].

3.4. Impacto

Quais foram as pessoas/entidades afetadas por esses resultados? Quem são as pessoas/entidades que potencialmente serão afetadas?

Fale sobre a relevância da solução do(s) problema(s) para a empresa e seu(s) cliente(s).

Você pode omitir informações sigilosas.

Discuta também sobre a relevância para sua formação a participação na solução do(s) problema(s).

3.5. Problemas não resolvidos

Apresente quais os problemas que não puderam ser resolvidos - e justifique.

CAPÍTULO 4: CONCLUSÃO

Este capítulo não deve ultrapassar o total de 2 páginas.

4.1. Benefícios para o crescimento profissional

Comente como o estágio foi importante para o seu crescimento profissional.

Se houve problemas e/ou decepções, discuta-os nesta seção.

4.2. Considerações sobre o Curso de Graduação

Avalie o seu curso de graduação, em particular em termos de preparação para o mercado de trabalho.

Discuta também a importância das disciplinas do curso para o estágio realizado.

4.3. Sugestões para o Curso de Graduação

Apresente sugestões construtivas para o curso de graduação, justificando cada uma.

4.4. Planos para o futuro

Comente quais são seus planos depois do término do estágio, a curto e médio prazos.

REFERÊNCIAS

Observação 1: É obrigatório que a monografia tenha uma lista de referências que deve estar contida neste item.

Observação 2: Todos os documentos referenciados nesse item (livros, artigos, relatórios técnicos, sites, entre outros) deverão ter sido citados no texto.

Observação 3: Todas as citações no decorrer do texto deverão ser listadas neste item.

- [1] Mohamed Almorsy, Joh Grundy, and Amani S. Ibrahim. SMURF: Supporting Multitenancy Using Re-aspectss Framework. In *Proceedings of the 2012 IEEE 17th International Conference on Engineering of Complex Computer Systems*, ICECCS'12, pages 361 - 370, Washington, DC, USA, 2012. IEEE Computer Society.
- [2] O. J. Dahl, E. W. Disjkstra, and C. A. R. Hoare, editors, *Structured Programming*. Academic Press Ltd., London, UK, UK, 1972.
- [3] John E. Hopcroft and Jeffrey D. Ullman. Formal Languages and Their Relation to Automata. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Boston, MA, USA, 1969.
- [4] Alexandre Michetti Manduca. Transforming a Web Application into a Multitenant SaaS (in Portuguese). Java Magazine, 120, 2013.
- [5] W3C. Web Accessibility Initiative (WAI).