



Universidade de São Paulo - São Carlos,SP

🌃 Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

USP - ICMC - SSC SSC 0501 - 10. Semestre 2011

Disciplina de Introdução à Ciência da Computação ICC 1 - Teoria

Prof. Fernando Santos Osório

Email: fosorio [at] { icmc. usp. br , gmail. com } Página Pessoal: http://www.icmc.usp.br/~fosorio/

Web - WIKI ICMC: http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-501

PAE: Daniel Sales (Mestr. CCMC – LRM)
Email: dsales [at] icmc.usp.br
Monitor: Danilo Alvares da Silva

E-mail: danilo [at] grad.icmc.usp.br

Aula 09t

USP – SSC0501 - Semestre 2011-1 - ICC Introdução à Ciência da Computação - Teoria

Linguagem de Programação "C"

Agenda:

- Estruturas de dados compostas usando os comandos typedef e struct
- Vetores: usando Structs
- Arquivos: usando Structs
- Exercícios

Informações Complementares e Atualizadas: Consulte REGULARMENTE O material disponível na COTEIA

2 Maio 2010

1

```
SP – SSC0501 - Semestre 2011-1 - ICC
strodução à Ciência da Computação - Teoria
rof. Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                                   Linguagem "C": Typedef, Struct e VETOR
         Vetores de Registros de Dados - EXEMPLO
          typedef struct {
                              int dia, mes, ano;
                              double temp_min, temp_max;
                              t_vetor_dados;
          t_vetor_dados Medidas[100];
          main()
          { int cont;
            for (cont = 0; cont < 100; cont++)
                printf ("Dia:"); scanf ("%d", & Medidas[cont].dia );
                printf ("Mes: "); scanf ("%d", & Medidas[cont].mes );
                printf ("Ano: "); scanf ("%d", & Medidas[cont].ano );
                printf ("Temp. Minima: "); scanf ("%lf", & Medidas[cont].temp_min );
                printf ("Temp. Maxima: "); scanf ("%lf", & Medidas[cont].temp_max );
```

```
Introdução à Ciência da Computação - Teoria
Prof. Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                                 Linguagem "C": Typedef, Struct e ARQUIVOS
         Arquivos: Typedef, Structs em Arquivos => Gravar Arquivo
           FILE *Arquivo;
           typedef struct {
                               int dia, mes, ano;
                               double temp_min, temp_max;
                              t_vetor_dados;
                           }
           t_vetor_dados Medidas[100];
           Arquivos Binários:
              fprintf "%???" => Que tipo de dados devo usar? => fwrite
              - Pode escrever a struct inteira de uma só vez:
               fwrite ( Medidas, sizeof(t_vetor_dados), 100, Arquivo);
             - Pode escrever a struct com um registro de dados por vez:
               fwrite ( &Medidas[indice], sizeof(t vetor dados), 1, Arquivo);
```

```
- SSC0501 - Semestre 2011-1 - ICC
dução à Ciência da Computação - Teoria
Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                              Linguagem "C": Typedef, Struct e ARQUIVOS
     Arquivos: Typedef, Structs em Arquivos => Gravar Arquivo
       FILE *Arquivo;
       typedef struct {
                             int dia, mes, ano;
                             double temp_min, temp_max;
                        }
                            t_vetor_dados;
       t_vetor_dados Medidas[100];
       Arquivos Texto:
          - Precisa salvar cada dado da struct
           fprintf (Arquivo, "%d\n", Medidas[i].dia);
           fprintf (Arquivo, "%d\n", Medidas[i].mes );
           fprintf (Arquivo, "%d\n", Medidas[i].ano );
           fprintf (Arquivo, "%lf\n", Medidas[i].temp min);
           fprintf (Arquivo, "%lf\n", Medidas[i].temp max );
```

```
Introdução à Ciência da Computação - Teoria
Prof. Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                             Linguagem "C": Typedef, Struct e ARQUIVOS
       Arquivos: Typedef, Structs em Arquivos => Gravar Arquivo
          FILE *Arquivo;
                                                             struct s_ponto
          typedef struct s ponto t ponto;
                                                                       int x;
          t_ponto Tabela_Coord[100];
                                                                       int y;
          Arquivos Binários:
            - Pode escrever a struct inteira de uma só vez:
             fwrite (Tabela Coord, sizeof(t ponto), 100, Arquivo);
          Arquivos Texto:
            - Precisa salvar cada dado da struct
              fprintf (Arquivo, "%d\n", Tabela Coord[i].x);
              fprintf (Arquivo, "%d\n", Tabela_Coord[i].y );
```

```
Linguagem "C": Typedef e Struct
Arquivos: Typedef, Structs em Arquivos => <u>Ler Arquivo</u>
  FILE *Arquivo;
                                                struct s_ponto
  typedef struct s ponto t ponto;
                                                        int x;
  t_ponto Tabela_Coord[100];
                                                        int y;
                                                       };
 Arquivos Binários:
    - Pode ler a struct inteira de uma só vez:
     fread (Tabela Coord, sizeof(t ponto), 100, Arquivo);
 Arquivos Texto:
    - Precisa ler cada dado da struct
     fscanf (Arquivo, "%d", & Tabela Coord[i].x);
     fscanf (Arquivo, "%d", & Tabela Coord[i].y);
```

```
Introdução à Ciência da Computação - Teoria
Prof. Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                                          Linguagem "C": Typedef e Struct
         Arquivos...
            Funções de Manipulação de Arquivos
            Arquivos Binários:
                                         [Arquivo de Help >> LIBC.hlp ]
         Function: size_t fread (void *data, size_t size, size_t count, FILE *stream)
         These functions (fread, fwrite, fseek) are declared in stdio.h.
         This function reads up to count objects of size size into the array data,
         from the stream stream. It returns the number of objects actually read,
         which might be less than count if a read error occurs or the end of the file is reached.
         This function returns a value of zero (and doesn't read anything) if either size or count is zero.
         If fread encounters end of file in the middle of an object,
         it returns the number of complete objects read, and discards the partial object.
         Therefore, the stream remains at the actual end of the file.
                         total = fread ( &Dados, sizeof(T_Dados), Qtde, Arquivo);
         Exemplo: :
                         if (total != Qtde) printf ("Erro de leitura!\n");
```

```
Linguagem "C": Typedef e Struct

Arquivos...

Funções de Manipulação de Arquivos
Arquivos Binários: fread, fwrite, fseek

These functions are declared in stdio.h. [Arquivo de Help: LIBC.hlp]

Function: size_t fwrite (const void *data, size_t size, size_t count, FILE *stream)

This function writes up to count objects of size size from the array data, to the stream stream.

The return value is normally count, if the call succeeds.

Any other value indicates some sort of error, such as running out of space.

Exemplo: total = fwrite ( &Dados, sizeof(T_Dados), Qtde, Arquivo); if (total != Qtde) printf ("Erro de gravação!\n");
```

```
Introdução à Ciência da Computação - Teoria
Prof. Fernando Osório / PAE Daniel Sales
                                         Linguagem "C": Typedef e Struct
         Arquivos...
            Funções de Manipulação de Arquivos
            Arquivos Binários: fread, fwrite, fseek
         Function: int fseek (FILE *stream, long int offset, int whence)
         The fseek function is used to change the file position of the stream stream.
         The value of whence must be one of the constants SEEK_SET, SEEK_CUR, or SEEK_END,
         to indicate whether the offset is relative to the beginning of the file, the current file position,
         or the end of the file, respectively.
         This function returns a value of zero if the operation was successful, and a nonzero value
         to indicate failure.
         Other File Functions:
         Function: long int ftell (FILE *stream) => Qual posição atual?
         Function: void rewind (FILE *stream) => Voltar para o início do arquivo.
         Function: int fflush (FILE *stream)
                                                 => Esvaziar buffers.
```

INFORMAÇÕES SOBRE A DISCIPLINA

USP - Universidade de São Paulo - São Carlos, SP

ICMC - Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

SSC - Departamento de Sistemas de Computação

Prof. Fernando Santos OSÓRIO

Web institucional: http://www.icmc.usp.br/ssc/ Página pessoal: http://www.icmc.usp.br/~fosorio/

E-mail: fosorio [at] icmc. usp. br ou fosorio [at] gmail. com

PAE Daniel Sales - E-mail: dsales [at] icmc.usp.br

Monitor Danilo Alvares - E-mail: danilo [at] grad.icmc.usp.br

Disciplina de Introdução a Ciência da Computação

Web disciplina: Wiki ICMC - Http://wiki.icmc.usp.br

> Programa, Material de Aulas, Critérios de Avaliação,

> Trabalhos Práticos, Datas das Provas, Notas

Maio 20