

# Lista de Exercícios 06

## Tratamento de Exceções

scc0204 \_ Programação Orientada a Objetos

Prof. Moacir P. Ponti Jr.

18 de maio de 2011

1. Construa uma classe chamada “ContaCorrente”, com os atributos “limite” que armazena a quantidade atual disponível do limite da conta que o usuário possui, o atributo “saldo” que é o valor que realmente é pertencente ao usuário, e o atributo “valorLimite” que consiste no valor máximo que o banco lhe fornece como valor de limite, todos float. Construa os métodos public void, sacar(float valor), depositar(float valor), e setValorLimite(float valor). Na construção dos três métodos faça com que eles lancem exceptions relacionados aos argumentos, por exemplo, sacar, depositar ou setar um valor negativo para esses eventos. Lance também uma exception no caso de tentar sacar um valor maior que o possível.

Nós métodos lancem a exception “IllegalArgumentException()” (Java) com comando “throw”, passe o motivo da exception (uma String) em seu construtor.

2. Crie uma classe main, onde se deve instanciar um objeto da classe “ContaCorrente”, usar os três métodos construídos acima e tratar as exceções propostas com os comandos “try” e “catch”, no catch imprimir na tela o método “getMessage()” da exception declarada no catch. Cause condições apropriadas para a execução das exceções.

3. As exceptions criadas no exercício 1 são exceções unchecked que o Java não obriga a tratá-las mude todas as exceptions do exercício de “IllegalArgumentException()” para “Exception()” que são exceções checked e observe o que ocorre na compilação.