SCE 295 IPCC

Sobre o curso de

Bacharelado em Ciências de Computação

Renata Pontin de Mattos Fortes Fernando Paulovich João do Espirito Santo Batista Neto

Roteiro

- ICMC
- Estrutura do BCC
- Sistemas de Apoio

Universidade de São Paulo

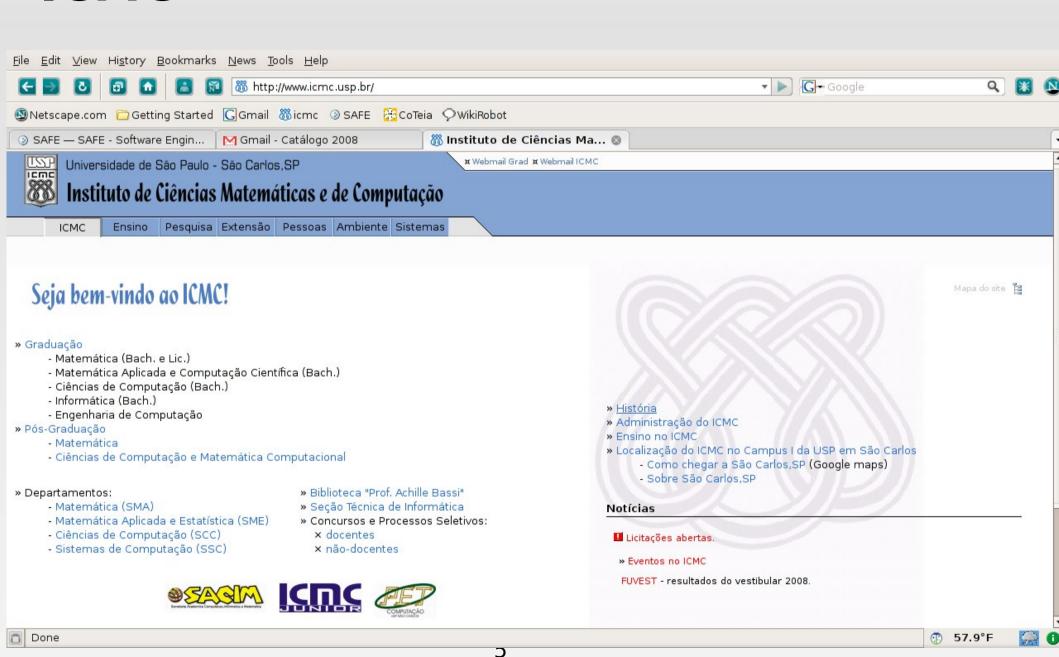
Instituto – unidade da USP



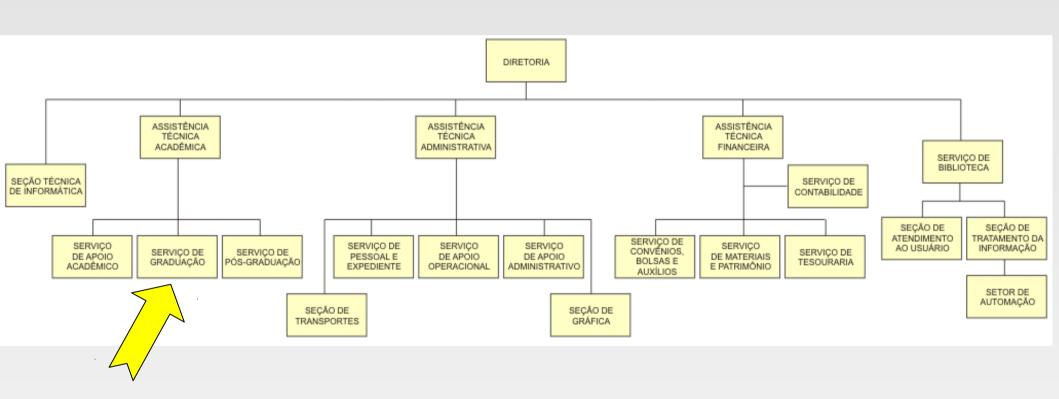
ICMC

- Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
- criado em 1971 (40 anos!)
 - até 1996, era conhecido por ICMSC
- conta com 4 departamentos:
- SCC Ciência de Computação
- SSC Sistemas de Computação
- **SMA** Matemática
- SME Matemática Aplicada e Estatística

ICMC



ICMC (organograma)



Comissão de Graduação - CG

- Coordenadores dos cursos (docentes)
- *Representantes discentes:
 - *Camila M. Martinez (até 22/11/2011)
 - Bruno S. Codonho (até 22/11/2011)

Secretaria da Graduação:

<u>Ana Oneide</u>, Silvana, Valeria, Juliana, Fernando e Cristiana

ICMC

- Os alunos de graduação participam (representação discente RD) dos seguintes colegiados:
 - Comissão Coordenadora de Cursos (CoC),
 - Comissão de Graduação (CG),
 - Conselhos de Departamentos (CD),
 - Conselho Técnico-Administrativo (CTA),
 - Congregação,
 - Comissão de Informática (CI),
 - Comissão de Cultura e Extensão Universitária (CCEx) e
 - Comissão de Biblioteca

ICMC

 Vocês devem eleger um representante discente RD para sua turma!!

Bacharelado em Ciências de Computação

BCC

O curso foi criado em 1979



está sob a responsabilidade dos
 Departamentos de Ciências de
 Computação e de Sistemas de
 Computação do ICMC - USP.

Bacharelado em Ciências de Computação - BCC

Integral
5 anos (10 semestres/períodos)
100 vagas

Preparar para seguir os diferentes caminhos da área de computação:

- atuação em carreira acadêmica,
- atuação em empresas da área de informática e
- atuação como empreendedores na área.

Outras de Computação

Engenharia de Computação - Integral em 5 anos

Visando, por meio de conceitos e práticas envolvendo vários aspectos de **sistemas computacionais** e de **telecomunicações** modernos, a formação complementar e atual em áreas estratégicas de telecomunicações e computação.

Bacharelado em Informática - Noturno em 4 anos

Preparar para aplicar a computação em outros domínios de conhecimento; desenvolver e utilizar SI para solução de problemas organizacionais; desenvolver, implementar e gerenciar infra-estrutura de TI (computadores e comunicação), dados (internos e externos) e sistemas da organização.

- Disciplinas semestrais
 - **✓ Obrigatórias e Optativas**
 - ✓ Pré-requisitos
- ✓ Nota mínima 5,0 e freqüência superior a 70% para obter aprovação
- ✓ Se freqüência mínima = 70% e nota não inferior a três (3.0) ⇒ recuperação, o qual consistirá de provas ou trabalhos programados.
- ✓ Tipos de Provas especiais: substitutiva e recuperação

- ✓ Disciplina é a unidade de ensino.
 - É um conjunto sistematizado de conhecimentos afins, correspondente a número determinado de créditos, ministrado em período letivo semestral ou anual
- Crédito é a unidade correspondente a atividades exigidas do aluno.
 - As atividades relativas a aulas teóricas, seminários e aulas práticas têm seu valor determinado em "créditos-aula". Cada créditoaula corresponde a 15 horas-aula.

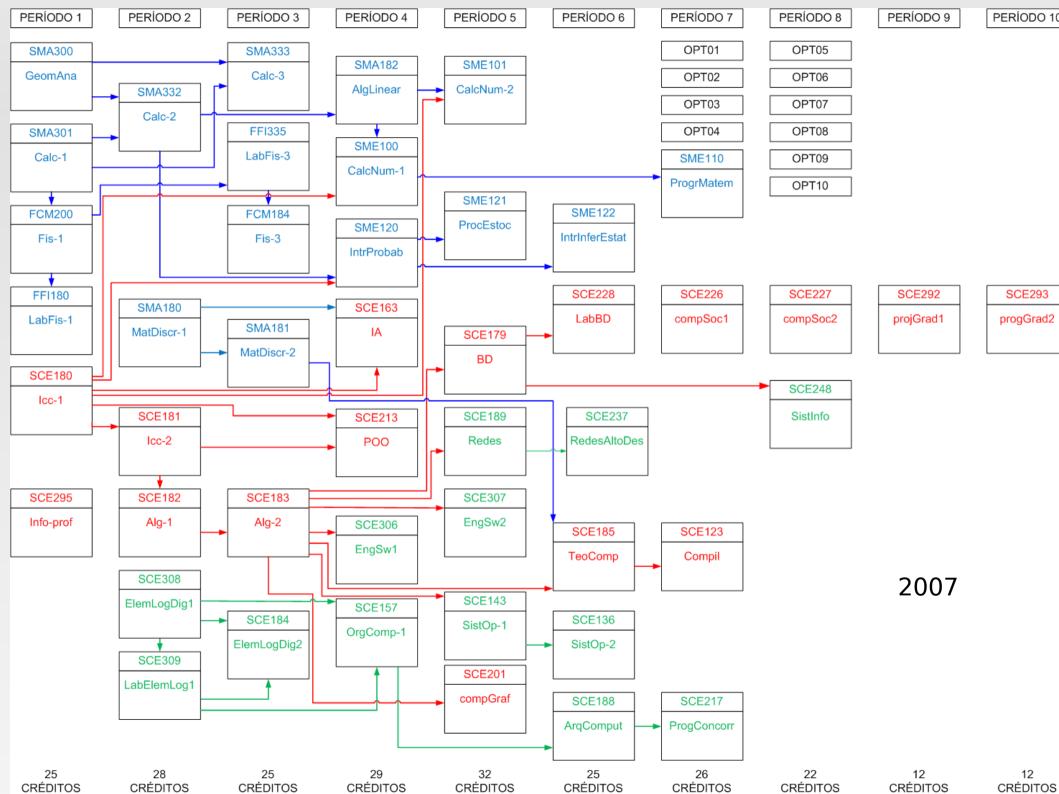
- ✓ Crédito-trabalho é o valor atribuído às seguintes atividades:
 - Planejamento, execução e avaliação de pesquisa;
 - Trabalhos de campo, internato e estágios supervisionados ou equivalentes;
 - Leituras programadas;
 - Trabalhos especiais, de acordo com a natureza das disciplinas;
 - Excursões programadas pelo Departamento.
 - O valor do crédito-trabalho corresponde a 30 horas (art. 65, RG; Resolução CoG 3895/91).

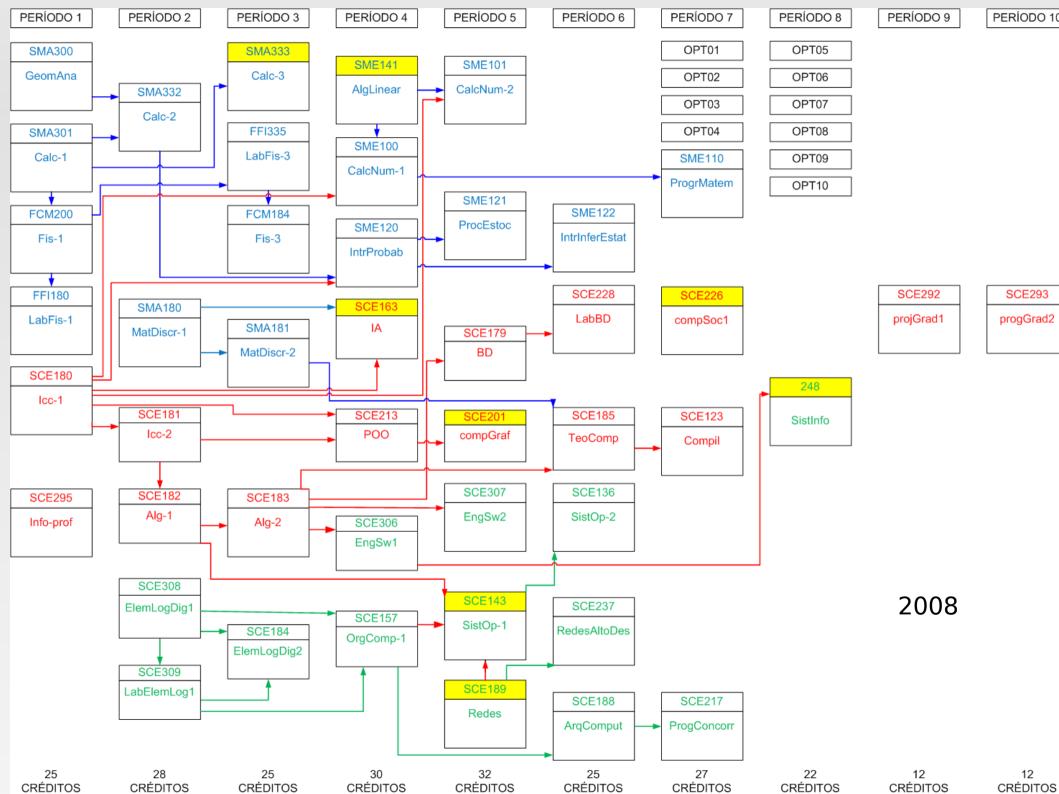
✓ Recuperação

- Os alunos que não tiverem alcançado nota final de aprovação na disciplina, mas que tiverem obtido frequência mínima de 70% e nota não inferior a três (3.0), poderão se apresentar ao regime de recuperação, o qual consistirá de provas ou trabalhos programados.
- As normas do regime de recuperação e os critérios de aprovação são estabelecidos pelo Departamento responsável pela <u>disciplina</u>.

✓ Recuperação

- Para as disciplinas, a Nota Final (RF) a ser atribuída após o processo de Recuperação, deverá ser calculada segundo os critérios de cada depto responsável pela disciplina.
- Por exemplo:
- * se Mrec >= 7,5 ==> RF = NP + (Mrec/2,5)
- * se Mrec $< 5 ==> RF = Max { NP, Mrec }$
- * se 5 <= Mrec < 7,5 ==> RF = 5
- onde:
- RF = nota Final de Recuperação
- NP = média final do semestre anterior (nota do passado)
- Mrec = média obtida da prova de recuperação





Número de créditos exigidos para conclusão do curso:

disciplinas Obrigatórias 236 disciplinas Optativas 30

Total 266

✓ ATENÇÃO SEMPRE com o Calendário Escolar

Trancamento Parcial de Matrícula

interrupção das atividades escolares em uma ou mais disciplinas

Trancamento Total de Matrícula

- interrupção das atividades escolares em todas as disciplinas em que o aluno estiver matriculado
- não é permitido o trancamento total de matrícula ao aluno que não tenha obtido pelo menos vinte e quatro (24) créditos em seu currículo
- •o trancamento total não poderá ser autorizado se o aluno não estiver regularmente matriculado ou se já se encontrar reprovado por faltas em disciplinas cuja soma de créditos ultrapasse 25% do total de créditos de sua matrícula no correspondente período letivo.

Cancelamento de Matrícula

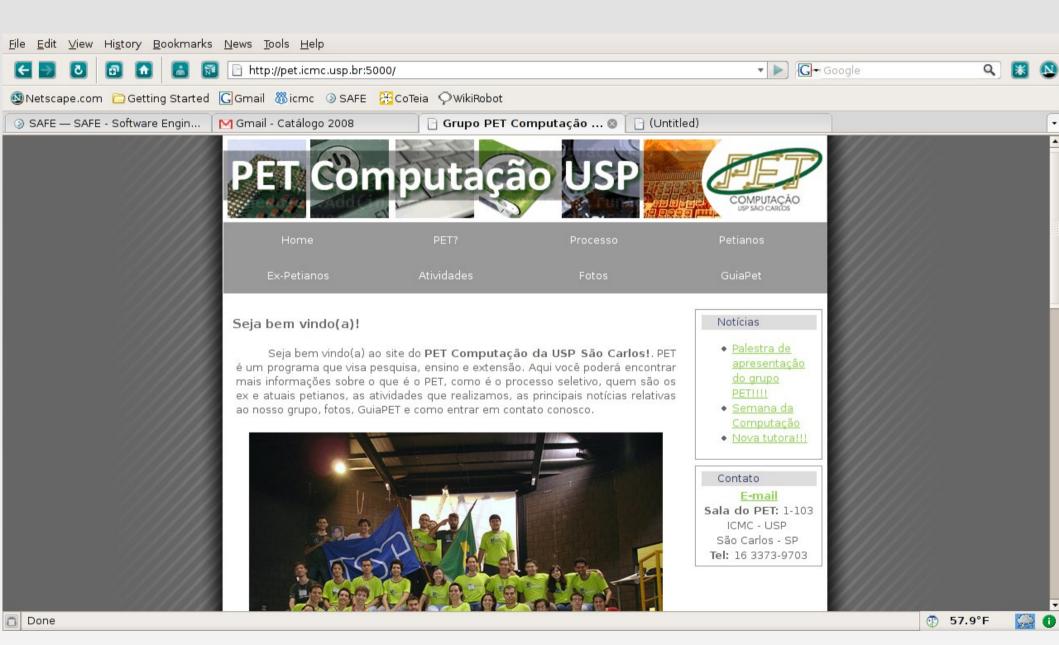
• cessação de vínculos do aluno com a Universidade

- Monitoria
- *Bolsas de Iniciação Científica:
 - PIBIC CNPq
 - FAPESP
 - PIC (sem renumeração)
 - e de projetos (treinamento técnico)
- •Bolsa-Trabalho / Alimentação / Moradia (coseas
- Coordenadoria de Assistência Social)
- *Bolsa "Ensinar com Pesquisa"

PET do BCC

- iniciou no ICMC em 1995
- coordenado pela Secretaria de Educação Superior -SESu/MEC (http://portal.mec.gov.br/sesu/)
- de natureza diversa de outros tipos de bolsas concedidas por agências como o CNPq, no qual a ênfase nos estudos segue uma temática específica
- O PET busca propiciar aos alunos, sob a orientação de um professor tutor, condições para a realização de atividades extracurriculares, que complementem a sua formação acadêmica, procurando atender mais plenamente às necessidades do próprio curso de graduação e/ou ampliar e aprofundar os objetivos e os conteúdos programáticos que integram sua grade curricular. Nesse sentido, proporciona uma melhoria da qualidade acadêmica dos cursos de graduação.

PET do BCC



- SACIM Secretaria Acadêmica
 Computação, Informática e Matemática,
 fundada em 22 de maio de 2002.
- http://www.icmc.usp.br/~sacim
- entidade representativa dos alunos de graduação. Na Secretaria Acadêmica são os alunos que sugerem, opinam, decidem e realizam. Acompanham os RDs (Representantes Discentes) e os representantes das turmas.



• Empresa Junior - ICMC Jr.

- •criada em 1992 (16 anos!) pela iniciativa de alunos de graduação do ICMC
- •empresa sem fins lucrativos, onde os alunos de graduação do ICMC visam desenvolver o seu espírito empreendedor e habilidades empresariais através do desenvolvimento e gerenciamento de projetos, participação e realização de eventos etc.
- contato do aluno com a realidade de uma empresa e do mercado de trabalho; oportunidade para colocar em prática aquilo que aprendem na teoria, além de levar conhecimento da Universidade para micro e pequenas empresas.
- organizada com 6 diretorias: Projetos, Marketing, Qualidade, Recursos Humanos, Financeiro e Responsabilidade Social.

ICMC Jr.



Sistemas na USP

//sistemas.usp.br/jupiterweb

Matrícula, calendário, turmas, notas, reprovações, histórico escolar, oferecimento de disciplinas etc.

seu ID = Número USP

Sistemas na USP



Melhor visualizado em 800x600 com Internet Explorer 5.x ou superior.

Sistemas no ICMC

- Coteia wiki material didático no ICMC
 - http://wiki.icmc.usp.br
- Intranet
- lista de emails comp11@icmc.usp.br

Dúvidas?

- email-me:
- renata@icmc.usp.br

Próximas

- palestras sobre as áreas de pesquisa mais relevantes do ICMC, relacionadas com a Computação
- Computação Gráfica e Processamento de Imagens
- Hipermídia, Sistemas Web e Multimídia Interativos
- Banco de Dados
- Redes Neurais e Inteligência Artificial
- etc, etc....