



USP - ICMC - SSC SSC 0801 - 1o. Semestre 2013

Disciplina de Introdução à Ciência da Computação Laboratório de ICC – (Estatística)

Prof. Fernando Santos Osório (Prática) / Prof. Cláudio Toledo (Teoria)

Email: fosorio [at] { icmc. usp. br , gmail. com }

Página Pessoal: <http://www.icmc.usp.br/~fosorio/>

WIKI ICMC: [http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013\(fosorio\)](http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013(fosorio))

PAE: Maurício Dias (Doutorando CCMC – LRM)

Monitores: < a definir >

Agenda:

1. Programas em “C”
2. Laço FOR
3. Laço WHILE

Informações Complementares a Atualizadas:

Consulte **REGULARMENTE** o material disponível na

WIKI ICMC: <http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801>

ou [http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013\(fosorio\)](http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013(fosorio))

e também: **STOA USP**

Linguagem “C” : Exemplo de um típico programa em “C”

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    float media, n1, n2;  int i;

    for (i =1; i <= 3; i++) {
        printf (“Aluno %d\n”,i);
        printf (“Nota 1: “); scanf (“%f",&n1);
        printf (“Valor digitado: %.2f\n”,n1);
        printf (“Nota 2: ”); scanf (“%f",&n2);
        printf (“Valor digitado: %.2f\n”,n1);
        media = (n1+n2)/2.0;
        printf (“Media Simples: %.2f\n”,media);
        if (media >= 5.0) { printf (“Aprovado!\n”); } else { printf (“Reprovado!\n”); }
    }
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Linguagem “C” : Exemplo de um típico programa em “C”

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    float media, n1, n2;  int i=1;

    while (i <=3) { printf (“Aluno %d\n”,i);
        printf (“Nota 1: “); scanf (“%f",&n1);
        printf (“Valor digitado: %.2f\n”,n1);
        printf (“Nota 2: ”); scanf (“%f",&n2);
        printf (“Valor digitado: %.2f\n”,n1);
        media = (n1+n2)/2.0;
        printf (“Media Simples: %.2f\n”,media);
        if (media >= 5.0) { printf (“Aprovado!\n”); } else { printf (“Reprovado!\n”); }
        i++;
    }
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Linguagem “C” : Exercício

Faça um programa que:

- **Gerencie as notas de uma turma de 10 alunos**
- **Ler o nome e a nota dos alunos (1 por 1)**
- **Exibe um relatório sobre o desempenho da turma**

- **Exibir na Tela:**
 - **O nome e nota do aluno que teve a maior nota**
 - **O nome e nota do aluno que teve a menor nota**
 - **A quantidade de aprovados na disciplina (média 5.0 para aprovação)**
 - **A quantidade de reprovados na disciplina**
 - **A média geral de toda a turma**



INFORMAÇÕES SOBRE A DISCIPLINA

USP - Universidade de São Paulo - São Carlos, SP
ICMC - Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
SSC - Departamento de Sistemas de Computação

Prof. Fernando Santos OSÓRIO

Web institucional: <http://www.icmc.usp.br/ssc/>

Página pessoal: <http://www.icmc.usp.br/~fosorio/>

E-mail: [fosorio \[at\] icmc. usp. br](mailto:fosorio@icmc.usp.br) ou [fosorio \[at\] gmail. com](mailto:fosorio@gmail.com)

PAE Maurício Dias – E-mail: [maccdias \[at\] icmc.usp.br](mailto:maccdias@icmc.usp.br)

Disciplina de Lab. de Introdução a Ciência da Computação

Web disciplina: Wiki ICMC

[http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013\(fosorio\)](http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SSC-801-2013(fosorio))

> Programa, Material de Aulas, Critérios de Avaliação,

> Trabalhos Práticos, Datas das Provas, Notas